

VOYAGES ET SORTIES SCOLAIRES
MATERNELLE - ÉLÉMENTAIRE - COLLÈGE - LYCÉE

2021-2022



CLASSES

PATRIMOINE



Vendée
Grand
Littoral

Culture Nature Mer

www.classespatrimoine.fr

EDITO



“

Entre océan, forêt, bocage et marais, Vendée Grand Littoral est le terrain de jeu et d'apprentissage idéal pour vos voyages scolaires. Sur ce territoire de 500 km² se concentre une incroyable diversité de richesses et d'activités. Surfer sur les vagues de l'Atlantique, mettre ses pas dans ceux d'un dinosaure, explorer des lieux marqués par les figures de Richard Cœur de Lion ou Georges Clemenceau, découvrir l'univers fascinant des abeilles ou parcourir le Marais Poitevin au fil de l'eau... Telles sont quelques-unes des expériences fascinantes qui pourront composer votre futur voyage scolaire. Cette année, l'offre s'étoffe encore avec des stages de surf ou catamaran et un atelier autour du cycle de l'eau. Cet atelier est proposé par la Water Family, association représentée localement par le skipper du Vendée Globe : Benjamin Dutreux.

En sollicitant notre service « Classes Patrimoine », vous serez accompagné par un interlocuteur unique pour concocter votre séjour sur-mesure. Notre réseau de 19 partenaires (prestataires et hébergeurs) nous permet de répondre de façon personnalisée à vos besoins et votre projet pédagogique.

Je vous laisse donc parcourir cette brochure qui vous éclairera sur le fonctionnement des Classes Patrimoine et l'extraordinaire diversité d'activités proposées, en espérant vous accueillir prochainement en Vendée Grand Littoral.

Maxence de RUGY,
Président de la Communauté de communes Vendée Grand Littoral

”



**AVERTISSEMENT
COVID-19**

**LES ACTIVITÉS PRÉSENTÉES DANS CE CATALOGUE SONT
SOUMISES AU RESPECT DES CONSIGNES SANITAIRES ET
PEUVENT DONC ÊTRE AMENÉES À ÊTRE MODIFIÉES OU
ANNULÉES SELON L'ÉVOLUTION DE CELLES-CI.**

SOMMAIRE

LES CLASSES PATRIMOINE.....	P.4
LES ACTIVITÉS CULTURE.....	P.7
REMONTER LE TEMPS...JUSQU'AUX ORIGINES.....	P.8
EXPÉRIMENTER LE MOYEN AGE.....	P.15
TRAVERSER L'HISTOIRE MODERNE ET CONTEMPORAINE.....	P.22
LES ACTIVITÉS NATURE.....	P.27
S'ÉMERVEILLER DANS LE MARAIS POITEVIN.....	P.28
S'IMMERGER EN FORÊT.....	P.30
AGIR A LA SOURCE - LE CYCLE DE L'EAU.....	P.36
LES ACTIVITÉS MER.....	P.39
EXPLORER LES ÉCOSYSTÈMES DU LITTORAL.....	P.40
DÉCOUVRIR LES RESSOURCES DE LA MER.....	P.46
PARCOURIR LES OCÉANS.....	P.50
SE JETER A L'EAU.....	P.55
IDÉES DE SÉJOURS.....	P.57
LES PARTENAIRES.....	P.65
LES HÉBERGEMENTS.....	P.74
TABLEAU DES ACTIVITÉS.....	P.80

POURQUOI CHOISIR VENDÉE GRAND LITTORAL COMME DESTINATION POUR VOTRE SORTIE SCOLAIRE ?

Vendée Grand Littoral regroupe 20 communes du littoral sud-Vendéen. Ce territoire est doté d'un **patrimoine d'une richesse exceptionnelle**, tant par sa variété que par sa qualité.

Empreintes de dinosaures, mégalithes néolithiques, château-fort de Richard Cœur de Lion, château Renaissance et maison de Georges Clemenceau... connaissez-vous d'autres endroits où se côtoient autant d'époques ?

L'environnement naturel remarquable qui s'y déploie explique sans doute l'attachement particulier des hommes à ce territoire : Marais Poitevin, lacs et forêts, marais salants, estuaire, littoral rocheux, dunes, plages de sable fin... et l'océan jamais très loin.

Choisir de venir en Vendée Grand Littoral avec vos élèves, c'est vous donner les moyens **d'accomplir votre projet pédagogique avec un programme complet**, offrant des angles de vue variés, complémentaires et originaux. Les possibilités thématiques sont innombrables !

Si les expériences sont multiples, un élément reste constant : **vous êtes les bienvenus, en Vendée Grand Littoral.**



30 KM
de côte

GRAND SITE



DE FRANCE

MARAIS POITEVIN

Grand Site de France
2^{ème} zone humide de France

HAVRE DU PAYRÉ

Candidat au label Grand Site de France



107 sites
mégolithiques




 Des empreintes de
DINOSAURES
 de 200 millions
 d'années


 Un château de
**RICHARD CŒUR
 DE LION**

LES CLASSES PATRIMOINE : MODE D'EMPLOI

Qui sommes-nous ?

« Classes Patrimoine » est un service de la Communauté de communes Vendée Grand Littoral, organisant des séjours sur-mesure pour les scolaires. Il rassemble plusieurs structures effectuant de la médiation à destination du public scolaire et des hébergements de groupe, afin d'accueillir les classes en séjour de manière coordonnée sur le territoire.



5 partenaires
culture



4 partenaires
nature



6 partenaires
mer



4 sites
d'hébergement

Construire son séjour avec les Classes Patrimoine

A partir de vos attentes, de votre projet pédagogique, du niveau de vos élèves et de votre budget, « Classes Patrimoine » élabore pour vous un séjour complet, comprenant les activités pédagogiques des différents partenaires, l'hébergement et les transports sur place.

1 Contactez-nous :



02 44 41 80 25



classes.patrimoine@
vendeegrandlittoral.fr

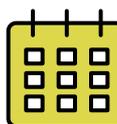


Formulaire de contact sur :
www.classespatrioine.fr

2 Faites-nous part de vos attentes :



Niveau de vos élèves



Durée de votre séjour



Projet pédagogique

3 Nous vous proposons un séjour complet :



Activités



Hébergements



Transport



Tarifs

« Classes Patrimoine » ne prélève aucun bénéfice financier de votre séjour. Les prix proposés sont identiques à ceux pratiqués en direct par les partenaires du réseau.

Pour commencer l'organisation de votre classe de découvertes, prenez contact avec les Classes Patrimoine :

Par téléphone : 02 44 41 80 25

Par mail : classes.patrimoine@vendeegrandlittoral.fr

Via le formulaire de contact du site Internet sur www.classespatrioine.fr

ACTIVITÉS CULTURE

P.8 à p.26

REMONTER LE TEMPS... JUSQU'AUX ORIGINES

Thèmes abordés

Les dinosaures
Les temps géologiques du
secondaire
La stratigraphie et la
paléontologie (collège)



CE1 au lycée



1h



Toute l'année
Selon les marées



Extérieur

Groupe associatif Estuaire

Talmont-Saint-Hilaire



Activité animée par
un médiateur

ASH

Adapté ASH

©Mairie de Talmont

À LA DÉCOUVERTE DES TRACES DE DINOSAURES



Il y a 200 millions d'années, des troupeaux de dinosaures se promenaient sur une lagune régulièrement inondée à l'embouchure d'un fleuve. Leurs empreintes se sont figées puis lentement transformées en roche, et se révèlent aujourd'hui à qui sait où les chercher !

Depuis la plage du Veillon, le trajet vers les zones des empreintes de dinosaures est l'occasion d'une mise en situation. Des explications sur la géologie et l'histoire du site sont données, en fonction du niveau des élèves.

Sur les zones où se trouvent les empreintes, les élèves observent plusieurs traces de dinosaures différents que l'animateur présente au fur et à mesure des découvertes.

Au retour, un dispositif pédagogique simple permet aux élèves de visualiser la durée des temps géologiques et de situer le passage des dinosaures dans le temps par rapport à eux.

Le petit +

Trouver des empreintes de
dinosaur datant de 200
millions d'années !

Tarifs

- Forfait de 65€ jusqu'à 25 élèves puis 2,60€ par élève supplémentaire
- Gratuit pour les accompagnateurs

ATELIER PEINTURES PARIÉTALES



Préhisto'site
du CAIRN

Thèmes abordés

Le Paléolithique
L'art
Les pigments naturels
Les modes de vie et la pluralité culturelle



PS au lycée



1h30



Mars à novembre



Extérieur abrité

Préhisto'site du CAIRN

Saint-Hilaire-la-Forêt



Activité animée par un médiateur



Accessible PMR

ASH

Adapté ASH

Que connaît-on de l'art pratiqué par les hommes préhistoriques ? Les élèves apprennent les différentes techniques de peinture utilisées à la Préhistoire et reproduisent les dessins de nos talentueux ancêtres, avec des pigments naturels sur des morceaux d'ardoise et une fresque commune.

Les objectifs pédagogiques diffèrent en fonction du niveau des élèves :
Cycles 1 et 2 : les objets de l'artiste de la Préhistoire, les matières naturelles utilisées, le graphisme

Cycle 2 : les représentations du monde et l'activité humaine

Cycles 3 et 4 : l'évolution humaine et l'évolution des techniques à travers l'art, la définition d'une période (pré)historique : le Paléolithique

Le petit +

Comprendre les arts par des actions graphiques individuelles et de groupe

Tarifs*

- Atelier + 1 démonstration au choix (feu, chasse ou taille de silex) : 4.70€/ élève
 - Atelier + « Visite commentée musée et parc + démonstrations » (p.13) ou « Visite commentée : terres mégalithes » (p.13) ou prestation cycle 1 en fonction du niveau : 8.20€/élève
 - Atelier + visite du parc et du musée en autonomie : 5.20€ / élève
 - Gratuit pour les accompagnateurs
- *Tarif groupe à partir de 20 élèves

Page partenaire p.66

Thèmes abordés

La fabrication des bijoux
La valeur sociale des parures
L'évolution des techniques
La pluralité culturelle



MS au lycée



1h30



Mars à novembre



Extérieur abrité

Préhisto'site du CAIRN

Saint-Hilaire-la-Forêt



Activité animée par un médiateur



Accessible PMR

ASH

Adapté ASH



ATELIER PARURE

Préhisto'site
du CAIRN

Le petit +

Découverte et manipulation des matières premières végétales, minérales et animales

Au Néolithique, le « paraître » est important, et l'ornement est utilisé comme critère d'appartenance.

Les élèves découvrent le coquillage comme symbole de prestige et réalisent leurs bijoux inspirés de la Préhistoire (collier en pierre polie et coquillage, bracelet végétal...) et se parent des plus belles couleurs de la Préhistoire grâce à un maquillage réalisé avec des pigments naturels.

Les objectifs pédagogiques diffèrent en fonction du niveau des élèves :

Cycles 1 et 2 : les objets (bijoux) et leur matière (coquillage, pierre et ocre)

Cycle 2 : les valeurs morales et sociales des parures

Cycles 3 et 4 : l'évolution humaine et des techniques (polissage, outils de percement), la pluralité culturelle

Tarifs*

- Atelier + 1 démonstration au choix (feu, chasse ou taille de silex) : 4.70€/ élève
 - Atelier + « Visite commentée musée et parc + démonstrations » (p.13) ou « Visite commentée : terres mégalithes » (p.13) ou prestation cycle 1 en fonction du niveau : 8.20€/élève
 - Atelier + visite du parc et du musée en autonomie : 5.20€ / élève
 - Gratuit pour les accompagnateurs
- *Tarif groupe à partir de 20 élèves

Page partenaire p.66



ATELIER MUSIQUE



Thèmes abordés

La naissance de la musique
Les premiers instruments sonores
L'expression artistique et la nature

MS au lycée

1h30

Mars à novembre

Extérieur abrité

Préhisto'site du CAIRN

Saint-Hilaire-la-Forêt

Activité animée par un médiateur

Accessible PMR

ASH Adapté ASH

Le petit +

Découvrir ses capacités à créer des rythmes seul, en groupe, sans et avec des instruments comme à la Préhistoire

En se basant sur les objets retrouvés lors de fouilles archéologiques ainsi que sur les instruments hérités des recherches ethnologiques, l'animateur fait découvrir aux élèves les sons de la Préhistoire. Ensemble, ils reproduisent des rythmes comme auraient pu le faire les populations préhistoriques. Ils réalisent ensuite un instrument sonore (variable selon l'âge des élèves).

Les objectifs pédagogiques diffèrent en fonction du niveau des élèves :
Cycles 1 et 2 : les objets sonores et la matière (terre, bois, os...), l'origine des sons
Cycles 3 et 4 : l'évolution humaine et l'évolution des instruments de musique, les sensations et les émotions humaines à travers la création sonore.

Tarifs*

- Atelier + 1 démonstration au choix (feu, chasse ou taille de silex) : 4.70€/ élève
- Atelier + « Visite commentée musée et parc + démonstrations » (p.13) ou « Visite commentée : terres mégalithes » (p.13) ou prestation cycle 1 en fonction du niveau : 8.20€/élève
- Atelier + visite du parc et du musée en autonomie : 5.20€ / élève
- Gratuit pour les accompagnateurs
- *Tarif groupe à partir de 20 élèves

Page partenaire p.66

Thèmes abordés

Le Paléolithique
L'art de la gravure
Les pigments naturels
La pluralité culturelle

Préhisto'site du CAIRN

Saint-Hilaire-la-Forêt

CP au lycée

Activité animée par un médiateur

1h30

Accessible PMR

Mars à novembre

ASH Adapté ASH

Extérieur abrité



ATELIER GRAVURE PARIÉTALE

L'art pariétal comporte des œuvres peintes, sculptées mais aussi gravées. Sur des parois de nombreuses œuvres ont été découvertes, représentant des symboles, des animaux ou bien encore des silhouettes. A l'aide d'un petit burin de silex, sur une plaque de calcaire, les élèves reproduisent ou imaginent le travail de nos ancêtres. A l'aide d'ocre ils feront ressortir la gravure réalisée.

Les objectifs pédagogiques diffèrent en fonction du niveau des élèves :
Cycles 1 et 2 : les outils du graveur, la pierre et les pigments, le graphisme par incision sur la matière
Cycle 2 : les représentations du monde et l'activité humaine
Cycles 3 et 4 : les modes de vie à la Préhistoire et la pluralité culturelle, la définition d'une période (pré)historique : le paléolithique

Le petit +

Découvrir les possibilités techniques et créatives qu'offre la gravure pour la conception d'une pièce individuelle

Tarifs*

- Atelier + 1 démonstration au choix (feu, chasse ou taille de silex) : 4.70€/ élève
- Atelier + « Visite commentée musée et parc + démonstrations » (p.13) ou « Visite commentée : terres mégalithes » (p.13) : 8.20€/élève
- Atelier + visite du parc et du musée en autonomie : 5.20€ / élève
- Gratuit pour les accompagnateurs
- *Tarif groupe à partir de 20 élèves

Page partenaire p.66

ATELIER GRAVURE ET DÉPLACEMENT DE MENHIR



© T. Delonde, Slide Photo

Préhisto'site
du CAIRN

Thèmes abordés

Le Paléolithique et le Néolithique
L'art de la gravure
Les mégalithes
Les modes de vie et la pluralité culturelle



CE2 au lycée



1h30



Mars à novembre



Extérieur abrité

Préhisto'site du CAIRN

Saint-Hilaire-la-Forêt



Activité animée par un médiateur



Accessible PMR



Adapté ASH

L'art comporte des œuvres peintes, sculptées mais aussi gravées sur les parois, des menhirs... A l'aide d'un burin de silex, sur une plaque d'ardoise, les élèves reproduisent ou imaginent le travail des graveurs de menhirs du Néolithique. Mais, au fait, comment les hommes ont-ils réussi à dresser ces gigantesques pierres ? En employant les techniques de l'époque, les élèves relèvent le défi.

Les objectifs pédagogiques diffèrent en fonction du niveau des élèves :

Cycle 2 : les outils du graveur, la pierre et les pigments, le graphisme par incision sur la matière, les représentations du monde autour des mégalithes

Cycles 3 et 4 : l'évolution des techniques à travers l'architecture mégalithique, la définition d'une période (pré)historique : le Néolithique

Tarifs*

- Atelier + 1 démonstration au choix (feu, chasse ou taille de silex) : 4.70€/ élève
 - Atelier + « Visite commentée musée et parc + démonstrations » (p.13) ou « Visite commentée : terres mégalithes » (p.13) : 8.20€/élève
 - Atelier + visite du parc et du musée en autonomie : 5.20€ / élève
 - Gratuit pour les accompagnateurs
- *Tarif groupe à partir de 20 élèves

Le petit +

Découvrir les menhirs et les dolmens par la création artistique et l'expérimentation physique

Page partenaire p.66

Thèmes abordés

La chasse
L'évolution des outils
L'alimentation
Les cycles naturels



CE2 au lycée



1h30



Mars à novembre



Extérieur abrité

Préhisto'site du CAIRN

Saint-Hilaire-la-Forêt



Activité animée par un médiateur



Accessible PMR



Adapté ASH



© T. Delonde, Slide Photo

Préhisto'site
du CAIRN

ATELIER TRAQUEURS

Le petit +

Mieux comprendre les systèmes naturels par l'initiation à une innovation technique : le propulseur

Cet atelier présente les techniques et les armes de chasse des hommes préhistoriques. Les élèves découvrent la manière dont sont utilisées les matières premières animales (os, bois de cerf, fourrures...). Ils testent le propulseur et tirent une série de sagaies. Cette activité se déroule dans un espace sécurisé et est encadrée par un spécialiste.

Les objectifs pédagogiques diffèrent en fonction du niveau des élèves :

Cycle 2 : les outils de chasse et les matières animales (os, peau, dents, tendon), la vie animale abordée à travers les migrations, les traces et empreintes

Cycles 3 et 4 : l'évolution humaine et l'évolution des techniques de chasse, les modes de vie à la Préhistoire et les activités nourricières

Tarifs*

- Atelier + 1 démonstration au choix (feu, chasse ou taille de silex) : 4.70€/ élève
 - Atelier + « Visite commentée musée et parc + démonstrations » (p.13) ou « Visite commentée : terres mégalithes » (p.13) : 8.20€/élève
 - Atelier + visite du parc et du musée en autonomie : 5.20€ / élève
 - Gratuit pour les accompagnateurs
- *Tarif groupe à partir de 20 élèves

Page partenaire p.66

ATELIER FOUILLES ARCHÉOLOGIQUES



© T. Delonde, Slide Photo

Préhisto'site
du CAIRN

Thèmes abordés

L'archéologie
Les objets et leur durabilité
L'investigation
Le Paléolithique et Le Néolithique



CE2 au lycée



Activité animée par un médiateur



1h30



Mars à novembre



Extérieur abrité

ASH

Adapté ASH

Le petit +

Expérimenter l'archéologie dans des conditions de fouilles proches du réel

Que reste-t-il des vestiges de notre passé ? En quoi consiste le travail de l'archéologue ? Autant de questions auxquelles les élèves trouveront réponse au cours d'un atelier pratique encadré par un archéologue. En fouillant l'intérieur d'un habitat néolithique reconstitué, les élèves apprennent la méthodologie et la rigueur scientifique nécessaires au métier d'archéologue. L'analyse des objets découverts et de leur agencement leur permettra peut-être d'en savoir plus sur les hommes qui vivaient ici...

Les objectifs pédagogiques diffèrent en fonction du niveau des élèves :
Cycle 2 : le passé à travers l'étude des vestiges, la pluridisciplinarité de l'archéologie
Cycles 3 et 4 : établir des relations de cause à effet et utiliser différentes ressources et technologies

Tarifs*

- Atelier + 1 démonstration au choix (feu, chasse ou taille de silex) : 4.70€/ élève
 - Atelier + « Visite commentée musée et parc + démonstrations » (p.13) ou « Visite commentée : terres mégalithes » (p.13) : 8.20€/élève
 - Atelier + visite du parc et du musée en autonomie : 5.20€ / élève
 - Gratuit pour les accompagnateurs
- *Tarif groupe à partir de 20 élèves

Page partenaire p.66

Thèmes abordés

Le Néolithique
Le monde des objets
L'alimentation
Les modes de vie et la pluralité culturelle



PS au lycée



Activité animée par un médiateur



1h30



Accessible PMR



Mars à novembre



Adapté ASH



Extérieur abrité

Le petit +

« Questionner le monde » par l'observation et la manipulation de la matière et des objets

Tarifs*

- Atelier + 1 démonstration au choix (feu, chasse ou taille de silex) : 4.70€/ élève
 - Atelier + « Visite commentée musée et parc + démonstrations » (p.13) ou « Visite commentée : terres mégalithes » (p.13) ou prestation cycle 1 en fonction du niveau : 8.20€/élève
 - Atelier + visite du parc et du musée en autonomie : 5.20€ / élève
 - Gratuit pour les accompagnateurs
- *Tarif groupe à partir de 20 élèves

Page partenaire p.66

ATELIER POTERIE



© J. Boullisière

Préhisto'site
du CAIRN

La poterie est une des grandes inventions du Néolithique. Les élèves découvrent la manière dont les hommes de la Préhistoire ont utilisé la matière brute (l'argile) pour en faire des récipients, des pendeloques, des outils, des sculptures... Au cours de l'atelier, ils réalisent un objet qu'ils décorent à la manière néolithique.

Les objectifs pédagogiques diffèrent en fonction du niveau des élèves :
Cycles 1 et 2 : la transformation de la matière (terre, eau, feu), les objets, le graphisme par impression

Cycle 2 : les représentations du monde et l'activité humaine

Cycles 3 et 4 : l'évolution humaine et l'évolution des techniques à travers la poterie, la définition d'une période (pré)historique : le Néolithique.

VISITE COMMENTÉE : TERRES MEGALITHES



Thèmes abordés

Le Néolithique
L'architecture mégalithique
Les rites funéraires
La vie quotidienne

 CE2 au lycée

 2h

 Mars à novembre

Préhisto'site du CAIRN

Saint-Hilaire-la-Forêt

 Activité animée par un médiateur

 Extérieur

Découverte de 4 sites mégalithiques classés permettant de mieux connaître les divers types d'architecture locale : menhir isolé, alignement de menhir, dolmen sous terre et dolmen de type angevin.

A travers la découverte de ces sites, la vie des hommes du néolithique et l'organisation des chantiers de construction seront présentés aux élèves.

Légendes locales et démonstration de feu rythmeront également cette visite.

Le petit +

Être directement en contact de structures mégalithiques millénaires

Tarifs*

▪ 4.70€ / élèves

▪ « Visite commentée : terres mégalithes » + un atelier (p.9 à 12) ou « Visite commentée musée et parc + démonstrations » (p.13) : 8.20€

▪ Gratuit pour les accompagnateurs

▪ Prévoir votre car

*Tarif groupe à partir de 20 élèves

Page partenaire p.66

Thèmes abordés

L'évolution humaine
Le Paléolithique et le Néolithique
Les premières inventions technologiques
La naissance des civilisations

 CP au lycée

 2h

 Mars à novembre

 Activité animée par un médiateur

Préhisto'site du CAIRN

Saint-Hilaire-la-Forêt

 Extérieur

 Intérieur

 Accessible PMR

 ASH Adapté ASH

Le petit +

Profiter de l'expertise d'un professionnel et des espaces de reconstitution pour rendre vivante la Préhistoire



Avec un médiateur, les élèves retracent l'évolution des différentes espèces humaines jusqu'à Cro-Magnon. Dans l'espace muséographique, objets préhistoriques et espaces reconstitués illustrent de façon active les enseignements du programme scolaire.

La période Néolithique est particulièrement décryptée : l'apparition de l'agriculture, l'habitat, les outils en silex et les mégalithes. Dans le parc, un habitat reconstitué permet de poursuivre la découverte, ainsi que la reconstitution d'un cairn (dolmen) du Néolithique.

Des démonstrations rythment la visite et illustrent les grandes évolutions techniques de la Préhistoire : retouche d'un silex, chasse au propulseur et allumage de feu.

Tarifs*

▪ 4.70€ / élève (1/2 journée)

▪ « Visite commentée musée et parc + démonstrations » + un atelier (p.9 à 12) ou « Visite commentée : terres mégalithes » (p.13) : 8.20€

▪ Gratuit pour les accompagnateurs

*Tarif groupe à partir de 20 élèves

Page partenaire p.66

ATELIER LA MAIN ET L'OUTIL



© VGL

Préhisto'site
du CAIRN

Thèmes abordés

Le Paléolithique

Le Néolithique

Les premières inventions technologiques



CP au lycée



1h30



Mars à novembre



Activité animée par
un médiateur

Préhisto'site du CAIRN

Saint-Hilaire-la-Forêt



Intérieur et extérieur
abrité



Accessible PMR



Adapté ASH
(à partir CE2)

Le petit +

Participer à une
expérimentation
archéologique

Découvrez les outils de pierre de la Préhistoire avec vos élèves.

Les objectifs pédagogiques diffèrent en fonction du niveau des élèves :

Cycle 2 : Acquérir un vocabulaire spécifique, expérimenter, produire et créer avec patience à travers 3 manipulations différentes : l'écorçage du bois, le tannage du cuir et la perforation de la pierre. Se situer dans le temps et l'espace par rapport à l'homme de la Préhistoire en découvrant d'authentiques artefacts.

Cycle 3- 4 et lycée : Appréhender la notion d'évolution humaine à travers des outils sortis des vitrines spécialement pour cet atelier, aborder le thème de l'environnement à travers la découverte des matières premières, découvrir l'ingéniosité des hommes préhistoriques à travers les premières inventions et l'amélioration des techniques.

Chaque élève repart avec sa pièce de bois travaillée et un morceau de roche perforée.

Tarifs

- Atelier + 1 démonstration au choix (feu, chasse ou taille de silex) : 4.70€/ élève
- Atelier + « Visite commentée musée et parc + démonstrations » (p.13) ou « Visite commentée : terre mégalithes » (p.13) : 8.20€/ élève
- Atelier + visite du parc et du musée en autonomie : 5.20€ / élève
- Gratuit pour les accompagnateurs

*Tarif groupe à partir de 20 élèves

Page partenaire p.66

Thèmes abordés

La vie des hommes pré-
historiques sous tous ses
aspects !



CE2 au lycée



3 à 5 jours



Mars à novembre



Intérieur et
extérieur abrité

Préhisto'site du CAIRN

Saint-Hilaire-la-Forêt



Activité animée
par un médiateur



Accessible PMR



Adapté ASH
(à partir CE2)

Le petit +

Expérimenter les
savoir-faire des hommes
du Néolithique pour
comprendre leur mode
de vie



© J. Boullissière

Préhisto'site
du CAIRN

STAGE DE PLUSIEURS JOURS

Les stages du Préhisto'site proposent une immersion de 3 ou 5 jours dans la vie quotidienne des hommes préhistoriques. Au programme : une visite commentée des salles d'exposition et du parc, une visite « Terres Mégalithes » sur le territoire, et des ateliers à choisir selon vos objectifs et le niveau de vos élèves.

En plus des ateliers classiques, d'autres ateliers pratiques de 2h chacun sont proposés uniquement dans le cadre des stages : cuisine préhistorique, tissage, taille de silex, torchis, « du fil et une aiguille » (cuir, feutrine et laine).

Tarifs

- Variable en fonction du stage

Page partenaire p.66



EXPÉRIMENTER LE MOYEN ÂGE

Thèmes abordés

Le Moyen Âge
Le château-fort
L'archéologie
Les recherches historiques

 CM1 au collège

 2h30

 Toute l'année

Château de Talmont Talmont-Saint-Hilaire

 Activité animée par un médiateur

 Extérieur

 Intérieur



ENQUETE ARCHÉOLOGIQUE AU CHÂTEAU

Qu'est-ce qui a causé la destruction du château ? A quoi pouvait donc servir cet espace disparu ? Pour répondre à leurs interrogations, les élèves mènent une enquête scientifique : étude des sources historiques et fouilles archéologiques !

Le petit +

Trouver d'authentiques objets médiévaux lors des fouilles archéologiques

Tarifs

- 5.00€ / élève
- Enquête archéologique au château + une autre activité animée par un médiateur : 7.00€ / élève
- Gratuit pour les accompagnateurs

Page partenaire p.66

LA VIE DE CHÂTEAU



Thèmes abordés

Le Moyen Âge
Le château-fort
La vie quotidienne au château



CP au collège



1h30 à 2h



Toute l'année



Activité en autonomie

Château de Talmont

Talmont-Saint-Hilaire



Extérieur



Intérieur



Partiellement accessible PMR

ASH

Adapté ASH

Cette activité en autonomie est réalisée au moyen d'un jeu et d'outils pédagogiques adaptés au niveau des enfants.

Comment vivait-on au Moyen Âge ? A quoi s'occupait-on ? Était-on aussi sale qu'on le pense ? Les élèves remontent le temps et inspectent le château de fond en comble. Les loisirs, l'artisanat, l'ameublement, l'hygiène... autant de découvertes qui permettent de mieux comprendre la vie quotidienne des femmes et des hommes du Moyen Âge.

Le petit +

Relever des défis pour gagner un maximum de deniers !

Tarifs

- 3.50€ / élève
- La vie de château + une autre activité animée par un médiateur : 5.50€ / élève
- Gratuit pour les accompagnateurs

Page partenaire p.66

Thèmes abordés

Le Moyen Âge
Le château-fort
La féodalité
Les droits seigneuriaux
Les fonctions des pièces du donjon



collège



2h15



Toute l'année



Activité animée par un médiateur

Château de Talmont

Talmont-Saint-Hilaire



Extérieur



Intérieur



Partiellement accessible PMR

ASH

Adapté ASH

Le petit +

Ancrer les droits seigneuriaux dans l'espace d'une seigneurie par le dessin ou le mime

Tarifs

- 5.00€ / élève
- Le château-fort : un lieu de pouvoir + une autre activité animée par un médiateur : 7.00€ / élève
- Gratuit pour les accompagnateurs

Page partenaire p.66

LE CHÂTEAU-FORT : UN LIEU DE POUVOIR



Le château-fort marque dans le paysage la puissance du seigneur. Ce dernier a pour devoir de protéger les habitants de son domaine. Mais que lui doivent-ils en échange ? Au cours de cette activité, les élèves découvrent activement les droits du seigneur associés aux lieux visités, puis ils montent dans le donjon pour comprendre la fonction de chacun des étages.

IL ÉTAIT UNE FOIS



Thèmes abordés

Le Moyen Âge
Le château-fort
Les contes
Les chevaliers et les tournois

TPS au CE2

2h15

Mars à juin,
septembre, octobre

Activité animée par
un médiateur

Château de Talmont

Talmont-Saint-Hilaire

Extérieur

Intérieur

Partiellement
accessible PMR

ASH Adapté ASH

Il était une fois le chevalier Arthur qui avait perdu sa lance... En découvrant le château et les personnages qui y habitaient au Moyen Âge, les élèves réalisent des petits défis pour obtenir des indices sur le lieu où se trouve la lance d'Arthur. Sauront-ils la retrouver à temps pour le grand tournoi ?

Le petit +

Utiliser l'imaginaire et le conte pour comprendre le château-fort

Tarifs

- 5.00€ / élève
- Il était une fois + une autre activité animée par un médiateur : 7.00€ / élève
- Gratuit pour les accompagnateurs

Page partenaire p.66

Thèmes abordés

Le Moyen Âge
Le château-fort
L'architecture défensive
Les techniques d'attaque
Les fonctions des pièces du donjon

CE2 au collège

2h15

Toute l'année

Activité animée par
un médiateur

Château de Talmont

Talmont-Saint-Hilaire

Extérieur

Intérieur

Partiellement
accessible PMR

ASH Adapté ASH



Le petit +

Se mettre dans la peau d'attaquants ou de défenseurs lors d'un grand jeu autour du château

Le château-fort médiéval est à la fois un lieu de défense contre les attaques ennemies, et d'habitation pour le seigneur et ses proches. En observant les éléments de protection du château, les élèves élaborent des stratégies pour attaquer ou défendre la place forte. Ils explorent ensuite le donjon, pour en comprendre l'organisation résidentielle.

Tarifs

- 5.00€ / élève
- Le château-fort : un lieu de résidence et de défense + une autre activité animée par un médiateur : 7.00€ / élève
- Gratuit pour les accompagnateurs

Page partenaire p.66

APPRENTIS BÂTISSEURS



Thèmes abordés

La construction au Moyen Âge
 Les métiers
 La géométrie
 Les mesures médiévales

CM1 au collège - MFR

2h15

Toute l'année

Château de Talmont Talmont-Saint-Hilaire

Extérieur

Intérieur

Activité animée par un médiateur

Partiellement accessible PMR

ASH Adapté ASH

Quels sont les secrets de fabrication d'un château fort ? À travers la visite du château, les élèves partent à la découverte des différents corps de métiers qui ont façonné la forteresse médiévale.

Après la visite, place à la pratique ! Les élèves deviennent alors maîtres d'œuvre et doivent retracer des plans avec les outils autrefois utilisés. Plancher d'épure, arc en plein cintre, mesures médiévales, tout cela n'aura plus de secret pour ces apprentis bâtisseurs !

Le petit +

Utiliser des outils et des mesures du Moyen Âge

Tarifs

- 5.00€ / élève
- Apprentis bâtisseurs + une autre activité animée par médiateur : 7.00€ / élève
- Gratuit pour les accompagnateurs

Page partenaire p.66

Thèmes abordés

Le Moyen Âge
 L'héraldique
 La guerre
 Les blasons

Château de Talmont Talmont-Saint-Hilaire

CE1 à CM2

Activité animée par un médiateur

2h15

Accessible PMR

Toute l'année

ASH Adapté ASH

Intérieur



SUPER HÉRAUT

Le petit +

Fabriquer un blason personnel et authentique

Qu'est-ce qu'un blason ? Une armoirie ? Une devise ? Après avoir mis en situation les élèves pour comprendre l'apparition du blason, ils découvriront sa composition. Les émaux, les métaux, les meubles, les partitions seront langage courant pour eux !

Ils pourront alors réaliser un blason à leur effigie tout en respectant les règles ancestrales de l'héraldique. De quoi devenir un super héraut !

Tarifs

- 5.00€ / élève
- Super Héraut + une autre activité animée par médiateur : 7.00€ / élève
- Gratuit pour les accompagnateurs

Page partenaire p.66

VISITE LIBRE



©Mairie de Talmont



Thèmes abordés

Le Moyen Âge
Le château-fort : cour et donjon

- Tous niveaux
- 1h minimum
- Toute l'année
- Activité en autonomie

Château de Talmont

Talmont-Saint-Hilaire

- Extérieur
- Intérieur
- Partiellement accessible PMR
- ASH Adapté ASH

Visitez le château à votre rythme avec un document de visite adapté au public scolaire, qui vous permettra de donner les informations principales à vos élèves.

En complément d'une activité animée par un médiateur, vous explorez la tour-porte et son passage coudé, puis gravissez les 5 niveaux du donjon pour aller surveiller les alentours depuis ses 30 mètres de haut. A l'intérieur de ce donjon du XI^{ème} siècle, les pièces ne sont pas meublées mais les murs de pierre gardent les traces de leur histoire. Vous traverserez ainsi la salle du silo, l'étroit couloir des gardes, l'oratoire, la belle salle d'apparat, et l'étage des appartements privés.

En fonction de la période, des jeux médiévaux en bois sont installés en accès libre dans la grande cour du château et peuvent compléter votre temps de visite.

Le petit +

Choisir son rythme pour visiter les 5 niveaux du donjon

Tarifs

- Visite libre uniquement : tarif individuel, variable en fonction de l'âge et de la période
- Visite libre + une autre activité animée par un médiateur : 5€ / élève
- Gratuit pour les accompagnateurs

Page partenaire p.66

Thèmes abordés

Le Moyen Âge
Le conte
La poterie

Château de Talmont

Talmont-Saint-Hilaire

- TPS à la GS
- 1h30
- Toute l'année
- Intérieur
- Activité animée par un médiateur
- Accessible PMR
- ASH Adapté ASH



ATELIER LES PETITS POTIERS

©Mairie de Talmont

Le petit +

Rapporter son propre bougeoir à l'école

Lubin est un petit prince un peu turbulent... Lorsqu'il casse son bougeoir, la reine lui demande d'aller en ville pour en trouver un nouveau. C'est ainsi que débute l'aventure contée aux enfants sous la forme d'un grand tableau cousu. Après l'histoire, les enfants modèlent leur propre petit bougeoir en terre.

Cette activité se déroule en salle pédagogique.

Tarifs

- 5.00€ / élève
- Atelier les petits potiers + une autre activité animée par un médiateur : 7.00€ / élève
- Gratuit pour les accompagnateurs

Page partenaire p.66

ATELIER PRÉCIEUX MANUSCRITS



Thèmes abordés

Le Moyen Âge
Les manuscrits médiévaux
Le parchemin
Les pigments
La calligraphie OU l'enluminure

Option Enluminure :
CP au collège

Option calligraphie :
CE2 au collège

2h15

Toute l'année

Château de Talmont

Talmont-Saint-Hilaire

Intérieur

Activité animée par
un médiateur

Accessible PMR

Les livres avaient une très grande valeur au Moyen Âge. Ils étaient rares et fabriqués entièrement à la main avec des matières précieuses.

Option calligraphie :

Les élèves expérimentent l'écriture gothique à la plume (métallique) pour créer leur propre marque-page.

Option enluminure :

Les élèves fabriquent leurs propres couleurs qu'ils appliquent ensuite sur la lettrine de leur prénom.

Ces activités se déroulent en salle pédagogique.

Le petit +

Expérimenter l'écriture
ou l'enluminure à la
manière médiévale

Tarifs

- 5.00€ / élève
- Atelier précieux manuscrit + une autre activité animée par un médiateur : 7.00€ / élève
- Gratuit pour les accompagnateurs

Page partenaire p.66

Thèmes abordés

Le Moyen Âge
Les chevaliers
L'adoubement
L'imaginaire

GS au collège

2h15

Toute l'année

Intérieur

Château de Talmont

Talmont-Saint-Hilaire

Activité animée par
un médiateur

Accessible PMR

ATELIER UNE HISTOIRE DE CHEVALIER



Comment devient-on chevalier au Moyen Âge ? De quoi est constitué leur équipement ? Après avoir adoubé un des leurs et soupesé une cotte de maille, les élèves sont amenés à laisser aller leur imagination pour créer leur propre histoire de chevalier, soit par une mise en scène théâtrale du CE2 au collège, soit par la création individuelle d'un « livre » de la GS au CE1.

Cette activité se déroule en salle pédagogique.

Le petit +

Détourner ses acquis
pour créer sa propre
histoire

Tarifs

- 5.00€ / élève
- Atelier une histoire de chevalier + une autre activité animée par un médiateur : 7.00€ / élève
- Gratuit pour les accompagnateurs

Page partenaire p.66

ATELIER UNE TABLE BIEN DRESSÉE



Thèmes abordés

Le Moyen Âge
L'art de la table au Moyen Âge
La cuisine
Le banquet



PS au collège



2h15



Toute l'année



Intérieur

Château de Talmont

Talmont-Saint-Hilaire



Activité animée par un médiateur



Accessible PMR



Adapté ASH

Comment mangeait-on au Moyen Âge ? Le seigneur du château consommait-il les mêmes aliments que les paysans ? Avait-on des goûts différents des nôtres ? Les élèves incarnent tour à tour un marmiton réalisant une recette médiévale, un serviteur chargé de dresser la table, et un proche du seigneur invité à la table du banquet.

Cette activité se déroule en salle pédagogique.

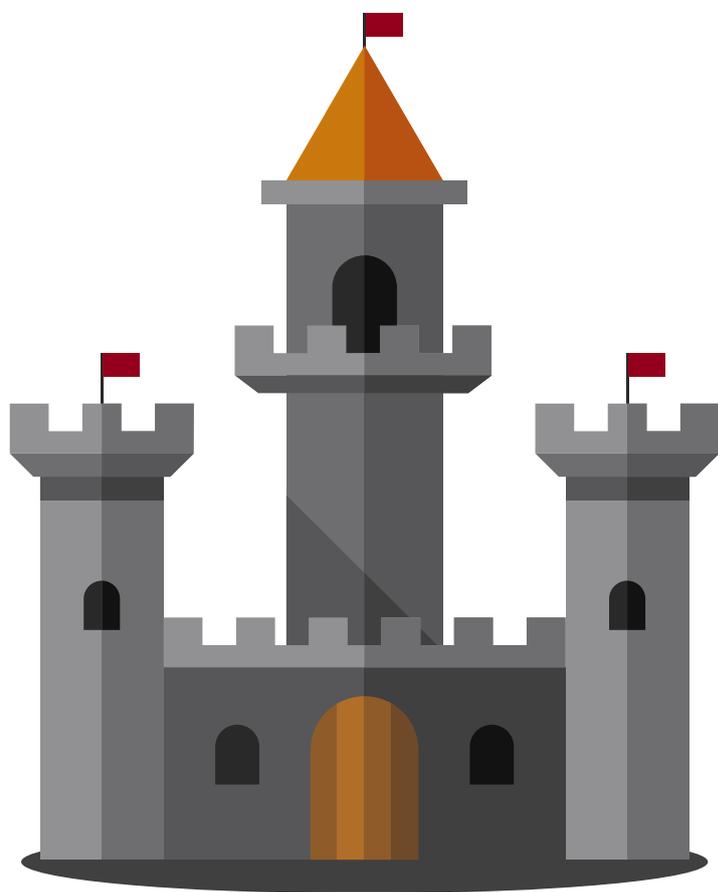
Le petit +

Se costumer pour déguster une recette authentiquement médiévale.

Tarifs

- 5.00€ / élève
- Atelier une table bien dressé + une autre activité animée par un médiateur : 7.00€ / élève
- Gratuit pour les accompagnateurs

Page partenaire p.66



TRAVERSER L'HISTOIRE MODERNE ET CONTEMPORAINE

Thèmes abordés

Travail d'équipe
Cohésion de groupe

Château des Aventuriers

Avrillé

 A partir de la 6^{ème}

 Intérieur

 1h

 Activité en autonomie

 Avril à septembre

Le petit +

Idéal dès septembre
pour favoriser la
cohésion de groupe !

Tarifs

- 8€ / élève
- Gratuit pour 1 accompagnateur pour 7 enfants – 8€ / accompagnateur supplémentaire



ESCAPE GAME : LA MAISON HANTÉE

Escape Game nouvelle génération, chaque groupe de 6 à 7 élèves dispose d'une heure pour relever le défi (départ toutes les 8 minutes).

Dans la maison abandonnée du jardinier du château, les élèves devront travailler en équipe, faire preuve de courage et de logique pour éviter les pièges et résoudre les énigmes lancées par les fantômes. Ensemble, ils seront amenés à surmonter leurs peurs pour lever à temps la malédiction de la maison et s'en échapper.

PARCOURS D'ÉNIGMES HISTORIQUES

© Château des Aventuriers



Thèmes abordés

Les dinosaures
La Préhistoire
La Renaissance
La piraterie au XVIII^{ème} siècle
Les contes traditionnels

Château des Aventuriers

Avrillé



PS à 6^{ème}



1 journée



Avril à septembre



Activité en autonomie



Extérieur



Intérieur



Accessible PMR



ASH Adapté ASH

Au cours de la journée, les parcours d'énigmes s'enchaînent selon un programme défini à l'avance en fonction du niveau de vos élèves. Par une approche active et ludique, ils développent leur intérêt pour l'histoire et le patrimoine. Chaque élève repart avec sa récompense à la fin de la journée.
Les parcours :

Enquête au château (nouveau parcours) : C2 à C4 – 1h

À l'intérieur du château, grâce à une tablette, les élèves plongent en 1907 au cœur d'une enquête policière en réalité augmentée ! Une enquête façon Cluedo, à l'époque des Brigades du Tigre.

Des dinos... à la préhistoire : cycles 1 à 3 – 1h30.

Après le parcours interactif et sonorisé dans les bois, les enfants vivent des aventures inédites aux temps des dinosaures grâce aux nouvelles technologies : réalité augmentée et mapping. Puis, un bond de 65 millions d'années vers le site archéologique leur fait découvrir une habitation néolithique reconstituée et d'authentiques alignements de menhirs.

Visite du château Renaissance : cycles 1 à 4 – 20 à 40 minutes selon niveau.

Ce fleuron du XVI^{ème} siècle, classé Monument Historique et entièrement meublé, révèle ses trésors aux enfants : des salons avec leurs cheminées monumentales aux charpentes majestueuses, en passant par la salle à manger et ses tapisseries, la chambre du roi... Visite libre ou guidée par un médiateur, adaptée à chaque cycle.

Le Trésor du pirate : cycles 1 à 3 – Durée 1h à 2h

Vos élèves partent dans le parc à la recherche du trésor perdu. Adresse, observation et réflexion leur sont nécessaires pour résoudre les 20 jeux-énigmes. Ils découvrent la vie des pirates du XVIII^{ème} siècle, leur quotidien et des anecdotes historiques.

Il était une fois : cycles 1 et 2 - 45 minutes

Ce parcours transporte vos petits aventuriers au pays des contes. A travers des activités psychomotrices, les enfants découvrent les contes de Perrault, Grimm, Andersen...

Tarifs

- 11€ / élève (3 parcours dans la journée)
- + 1,67€ / élève pour la location de tablette pour Enquête au château
- Gratuit pour 1 accompagnateur pour 7 enfants – 11€ / accompagnateur supplémentaire

Le petit +

Aborder l'Histoire par le jeu

Page partenaire p.67

BELÉBAT, LE JEU DE PISTE



Thèmes abordés

Georges Clemenceau
La vie quotidienne au début
du XX^{ème} siècle
Les jardins

CM1 à 6^{ème}

1h30

les mardis et
jeudis, toute l'année

Activité en
autonomie

Maison et jardins de Georges Clemenceau Saint-Vincent-sur-Jard

Intérieur

Extérieur

Partiellement acces-
sible PMR

ASH Adapté ASH

Pour des raisons de conservation, les visites de la maison se font par demi-classe.
Les élèves et leurs accompagnateurs partent par petits groupes à la découverte de la maison et des jardins au travers d'un jeu de piste autour de Georges Clemenceau, le Vendéen, l'homme politique et de sa vie quotidienne à Belébat. Des éléments de compréhension du site sont remis à l'enseignant en amont de la visite « jeu de piste ».

Le petit +

Gérer le rythme de sa
visite en autonomie

Tarifs

- 40€ par classe (35 élèves maximum)
- Gratuit pour les accompagnateurs dans la limite de la réglementation (2 accompagnateurs minimum)

Page partenaire p.67

Thèmes abordés

Georges Clemenceau
La République française
et ses valeurs
L'art des jardins

5^{ème} à 3^{ème}

2h

les mardis et
jeudis, toute l'année

Activité partiellement
animée par
un médiateur

Maison et jardins de Georges Clemenceau Saint-Vincent-sur-Jard

Intérieur

Extérieur

Partiellement acces-
sible PMR

RETOUR D'UN RÉPUBLICAIN DE COMBAT SUR SA TERRE VENDÉENNE



1h visite accompagnée de la maison + 1h visite autonome des jardins
Pour des raisons de conservation, les visites de la maison se font par demi-classe.

La visite de la maison propose aux élèves de découvrir le personnage de Georges Clemenceau, au travers de ses espaces privés. Le parcours républicain de l'illustre homme d'Etat et les valeurs de la République française sont au cœur du propos. Les élèves découvrent également les collections variées de ce grand amateur d'art.

La visite des jardins se fait en autonomie avec l'enseignant, les élèves ont à leur disposition un parcours de découverte leur permettant, par l'observation, d'appréhender l'art des jardins.

Le petit +

Découvrir un personnage
clé de la République dans
un monument singulier

Tarifs

- 40€ par classe (35 élèves maximum)
- Gratuit pour les accompagnateurs dans la limite de la réglementation (2 accompagnateurs minimum)

Page partenaire p.67

LE QUOTIDIEN DU TIGRE AU DÉBUT DU XX^{ÈME} SIÈCLE



Thèmes abordés
Georges Clemenceau
La vie quotidienne au
début du XX^{ème} siècle
Géographie du littoral

**Maison et jardins
de Georges Clemenceau
Saint-Vincent-sur-Jard**

CM1 à 6^{ème}

Intérieur

1h30

Extérieur

les mardis et
jeudis, toute l'année

Partiellement acces-
sible PMR

Activité animée par
un médiateur

Le petit +

Aborder la vie quotidienne
au début du XX^{ème} siècle
dans une maison entiè-
rement meublée de cette
époque

45 min. visite accompagnée de la maison + 45 min. visite accompagnée des jardins
Pour des raisons de conservation, les visites de la maison se font par demi-classe.

Les élèves découvrent, avec un agent du monument, la vie de Georges Clemenceau à Belébat au début du XX^{ème} siècle, son parcours de Republicain et son histoire. Au cours de la visite de la maison, ils observent les différents types d'œuvres présentes dans les collections, leurs techniques.

Pour les jardins, par une approche géographique, le choix du lieu par Georges Clemenceau, l'environnement et le climat spécifique de la côte atlantique sont abordés. Des clés de reconnaissance de la faune et de la flore locale sont données aux élèves. Cette visite est animée par le jardinier en chef.

Tarifs

- 40€ par classe (35 élèves maximum)
- Gratuit pour les accompagnateurs dans la limite de la réglementation (2 accompagnateurs minimum)

Page partenaire p.67

Thèmes abordés

Georges Clemenceau
Les valeurs de la
République française
L'art des jardins

**Maison et jardins
de Georges Clemenceau
Saint-Vincent-sur-Jard**

Lycée

Intérieur

2h

Extérieur

les mardis et
jeudis, toute l'année

Partiellement acces-
sible PMR

Activité partielle-
ment animée par un
médiateur

Le petit +

Aborder l'évolution des
libertés au travers
l'histoire d'un Illustre



CLEMENCEAU, DE LA RÉPUBLIQUE À LA VENDÉE NATALE

1h visite accompagnée de la maison + 1h visite autonome des jardins
Pour des raisons de conservation, les visites de la maison se font par demi-classe.

Georges Clemenceau, républicain et fervent défenseur des libertés, est au cœur de la visite de la maison. De la Commune à la Première Guerre Mondiale, ses parcours professionnels et ses positions politiques rythment la découverte du monument.

Les élèves parcourent les jardins en toute autonomie, avec un document de découverte de l'art des jardins.

Tarifs

- 40€ par classe (35 élèves maximum)
- Gratuit pour les accompagnateurs dans la limite de la réglementation (2 accompagnateurs minimum)

Page partenaire p.67

DANS LA PEAU D'UN ÉLÈVE DES ANNÉES 1950

© Asso Grosbreuil Hier et aujourd'hui

Accueilli par un enseignant en blouse grise, les enfants s'immergent dans le quotidien des écoliers des 1950.

Ils découvrent tout d'abord la salle de classe et les objets qui l'occupent. Puis vient le temps de la « récréation ». Les enfants parcourent, tour à tour :

- une pièce de vie, avec ses objets de la vie quotidienne,
- la cour d'école, où il s'exercent aux jeux de cette époque,
- une salle d'atelier, où ils pratiquent le travail de tissage et de tampons.

Le maître sonne la fin de la récréation ! Vite, les enfants se mettent en rang. Ils montrent leurs mains en entrant, font la « leçon de morale » puis expérimentent l'écriture au porte-plume et à l'encre violette. A la fin de l'activité, chaque élève rapporte sa page d'écriture.

Tarifs

- 20€ par classe
- Gratuit pour les accompagnateurs (minimum 3 accompagnateurs)

Thèmes abordés

La vie quotidienne dans les années 1950
L'école d'autrefois
L'écriture



CP à CM2



2h15



Mars à novembre



Animée par un médiateur

Maison du Patrimoine de Grosbreuil
Grosbreuil



Intérieur



Extérieur



Partiellement accessible PMR



Adapté ASH

Le petit +

Comparer son quotidien à celui d'un enfant des années 1950

Page partenaire p.68

ACTIVITÉS NATURE

P.27 à p.37



S'ÉMERVEILLER DANS LE MARAIS POITEVIN

© Horizon Vertical

Thèmes abordés

L'aquarelle
Le Marais Poitevin
Les saisons

La Grenouillère Saint-Benoist-Sur-Mer



A partir du CP



Activité en autonomie



1h30



Accessible PMR



Toute l'année



Adapté ASH



Extérieur

Le petit +

Transcrire sa perception du Marais Poitevin à l'aquarelle

© J. Guzeau



LE MARAIS À L'AQUARELLE

A l'aide d'un guide pas à pas et du matériel mis à la disposition des élèves, l'enseignant introduit le Marais Poitevin puis la technique de la peinture à l'aquarelle.

Avec des crayons aquarellables, les enfants réalisent leur propre aquarelle du Marais. Pour cela, ils commencent par se familiariser avec la technique au moyen d'une feuille d'exercices pratiques (obtenir un aspect aquarellé, mélanger des couleurs pour en obtenir une nouvelle, réaliser un dégradé), puis ils complètent un dessin au trait du paysage avec les éléments spécifiques à la saison d'observation, pour finir par y ajouter la couleur.

LE MARAIS POITEVIN AU FIL DE L'EAU EN AUTONOMIE



© Mairie de Longeville



Thèmes abordés

Le Marais Poitevin
La préservation de l'environnement
La faune et la flore du Marais Poitevin

Maison du Marais
Longeville-sur-Mer



A partir du CP



Activité en autonomie



1h15



Accessible PMR sous conditions



Avril à septembre



Adapté ASH sous conditions



Extérieur

Le petit +

S'immerger dans un espace naturel paisible et préservé... et ramer !

Tarifs

- 5.50€ / élève
- Gratuit pour les accompagnateurs

Page partenaire p.65

Thèmes abordés

Le Marais Poitevin
La préservation de l'environnement
La faune et la flore du Marais Poitevin

Maison du Marais
Longeville-sur-Mer



A partir du CP



Activité animée par un médiateur



1h15



Accessible PMR sous conditions



Avril à septembre



Adapté ASH sous conditions



Extérieur

Le petit +

Bénéficier des explications d'un spécialiste dans un cadre d'exception

Tarifs

- 8€ / élève
- Gratuit pour les accompagnateurs

Page partenaire p.65



© Mairie de Longeville



LE MARAIS POITEVIN AU FIL DE L'EAU ACCOMPAGNÉ

Un animateur spécialiste de la faune et de la flore du Marais Poitevin vous accueille à la Maison du Marais. Après une introduction évoquant notamment l'histoire de cette vaste zone humide, l'animateur équipe enfants et accompagnateurs et les aide à s'installer dans les barques.

Sur le parcours, l'animateur marque des temps d'arrêts afin de donner des clés de compréhension de l'environnement alentours : canaux, pâturages, roselières... Il oriente le regard vers les espèces de la faune et de la flore particulièrement intéressantes à observer, livre les informations remarquables et renseigne sur les espèces aperçues pendant le trajet.

A la fin de la visite, un livret pédagogique est remis à chaque élève.

S'IMMERGER EN FORÊT

Thèmes abordés

La ruche
L'organisation des abeilles
Les produits de la ruche
La préservation de l'environnement



PS au CM2



1h45



Avril à novembre



Activité animée par un médiateur

Folie de Finfarine

Poiroux



Extérieur



Intérieur



Accessible PMR



Adapté ASH



© Association Abeille, Miel et Nature

Le petit +

Assister à l'ouverture d'une ruche !

Aux moyens d'outils pédagogiques adaptés au niveau des enfants, comme une abeille géante et des déguisements, les élèves observent l'anatomie de l'abeille, apprennent les métiers de la ruche et le processus de fabrication du miel. Ils participent à l'extraction du miel et à sa mise en pot, sans oublier la dégustation ! Les plus grands (à partir du CE2) expérimentent également les techniques du métier d'apiculteur.

Point d'orgue de l'activité, les élèves s'installent dans des tunnels de moustiquaires pour assister à l'ouverture d'une ruche en toute sécurité et observer des milliers d'abeilles à pied d'œuvre.

Tarifs

- 4.90€/ élève
- Les abeilles + une autre animation avec médiateur : 8.90€/élève
- Gratuit pour les accompagnateurs

BALADE EN FORET PAR LES 5 SENS

© Association Abeilles, Miel et Nature



La folie
de finfarine

Thèmes abordés

Les 5 sens
La forêt
Les animaux de la forêt



PS au CP



1h30



Avril à novembre



Extérieur



Extérieur abrité

Folie de Finfarine

Poiroux



Activité animée par un médiateur



Partiellement accessible PMR

ASH

Adapté ASH

Le petit +

Expérimenter la nature
par les sens

Tarifs

- 4.90€/ élève
- Balade en forêt par les 5 sens + une autre animation avec médiateur : 8.90€/élève
- Gratuit pour les accompagnateurs

Page partenaire p.68

Thèmes abordés

Les différents milieux naturels
La biodiversité
Les chaînes alimentaires



CE1 à la 6^{ème}



2h



Avril à novembre



Activité animée par un médiateur



Extérieur



Intérieur

ASH

Adapté ASH



Adapté ASH

Le petit +

Partir à l'aventure pour
explorer les différents
milieux naturels

Tarifs

- 4.90€/ élève
- En quête de nature + une autre animation avec médiateur : 8.90€/élève
- Gratuit pour les accompagnateurs

Page partenaire p.68

EN QUÊTE DE NATURE



La prairie, la mare, la pinède, la zone humide... autant de milieux différents à Finfarine. Sous la forme d'une course d'orientation, les enfants découvrent plusieurs milieux naturels à l'aide d'une carte et d'indices.

Mais qui vit ici ? Ils appréhendent la diversité des petites bêtes, des animaux, comprennent le rôle de chacun dans la chaîne alimentaire. Ils découvrent également des noms de plantes, fleurs et arbres en fonction des milieux naturels.

FLEURS, INSECTES ET FRUITS



© Association Abeille, Miel et Nature

La folie de finfarine

Thèmes abordés

La pollinisation
Les insectes et autres petites bêtes
La préservation de l'environnement

Folie de Finfarine

Poiroux



CE1 à la 6^{ème}



Extérieur



2h



Intérieur



Avril à novembre



Partiellement accessible PMR



Activité animée par un médiateur



Adapté ASH

La pollinisation : un terme un peu compliqué mais un service utile à l'environnement. Avec des supports pédagogiques, les enfants comprennent le rôle des pollinisateurs dans notre alimentation. Ils capturent et observent ces petites bêtes.

Ils réalisent ensuite un hôtel à insecte ou des « bombes à graines ».

Le petit +

Agir pour la préservation des insectes pollinisateurs en réalisant un hôtel à insectes ou des « bombes à graines »

Tarifs

- 4.90€/ élève
- Fleurs, insectes et fruits + une autre animation avec médiateur : 8.90€/élève
- Gratuit pour les accompagnateurs

Page partenaire p.68

Thèmes abordés

Les insectes et autres petites bêtes
La classification
La préservation de l'environnement

Folie de Finfarine

Poiroux



PS au CM2



Extérieur



1h45



Intérieur



Avril à novembre



Accessible PMR



Activité animée par un médiateur



Adapté ASH



ZOOM SUR LES PETITES BÊTES

La folie de finfarine

© Association Abeille, Miel et Nature

Le petit +

Appréhender le vivant par son observation directe

Avec du matériel d'observation (boîtes loupes, filets, épuisettes, aquarium...), les enfants capturent et observent les petites bêtes dans 2 milieux naturels différents.

De la PS au CP, les élèves parcourent la prairie et le sous-bois. Grâce à leurs observations, ils apprennent à distinguer les insectes des autres petites bêtes.

Du CE1 au CM2, les enfants capturent les petites bêtes de la prairie et de la mare. Ils les observent, les différencient et les identifient, afin d'appréhender la richesse des milieux naturels.

En comprenant l'utilité de ces animaux dans la nature, les élèves se sensibilisent aux enjeux de la préservation de l'environnement.

Tarifs

- 4.90€/ élève
- Zoom sur les petites bêtes + une autre animation avec médiateur : 8.90€/élève
- Gratuit pour les accompagnateurs

Page partenaire p.68

ABEILLES & APICULTURE



©Association Abeilles, Miel et Nature

La folie de finfarine

Thèmes abordés

Les abeilles
Les produits de la ruche
Le métier d'apiculteur
L'environnement

Folie de Finfarine

Poiroux

Collège, lycée, MFR, BTS

Extérieur

2h

Intérieur

Avril à novembre

Partiellement accessible PMR

Activité animée par un médiateur

ASH Adapté ASH

L'animation comprend tout d'abord une approche globale de l'abeille et de l'apiculture, avec une ouverture de ruche et une extraction de miel avec dégustation.

Ensuite, une ou plusieurs thématiques sont développées, en fonction du niveau des élèves, de leur formation en cours et des objectifs de la visite. Par exemple, il est possible de traiter plus particulièrement le métier d'apiculteur (outils, techniques), l'utilisation des produits de la ruche (santé, cosmétique, cuisine...), le rôle des pollinisateurs, les problématiques environnementales, les pesticides, les bases pour avoir une ruche chez soi, etc...

Le petit +

Développer des thèmes directement liés au projet pédagogique de la classe

Tarifs

- 4.90€/ élève
- Abeilles & apiculture + une autre animation avec médiateur : 8.90€/élève
- Gratuit pour les accompagnateurs

Page partenaire p.68

Thèmes abordés

L'empreinte écologique
Le développement durable
Les gestes écologiques du quotidien

Folie de Finfarine

Poiroux

CP à 6^{ème}

Extérieur

1h45

Activité animée par un médiateur

Avril à juin



La folie de finfarine

©Association Abeilles, Miel et Nature

LES PETITS Z'ÉCOLOS

Le petit +

L'écologie autrement !
Par le jeu, les enfants deviennent des éco-citoyens.

Après avoir évoqué les enjeux de la protection de la planète et la notion d'empreinte écologique, les petits z'écolos comprennent que nous ne pouvons plus continuer à vivre ainsi... Ils partent à la recherche de solutions sous la forme d'un jeu en pleine nature, dans la forêt et le potager du parc.

A l'issue du jeu, les élèves restituent leurs idées pour agir au quotidien. Ils constatent que grâce à toutes ces alternatives, il est possible de vivre ensemble tout en limitant notre impact sur la planète.

Tarifs

- 4.90€/ élève
- Les petits z'écolos + une autre animation avec médiateur : 8,90€/élève
- Gratuit pour les accompagnateurs

Page partenaire p.68

LE PARC EN AUTONOMIE



Thèmes abordés

Les abeilles
La forêt
Les animaux de la ferme

Folie de Finfarine

Poiroux

Tous les niveaux

Activité en autonomie

45 min à 2h

Partiellement accessible PMR

Avril à novembre

ASH Adapté ASH

Extérieur

Le parc de 10 hectares dispose de plusieurs activités en accès libre :

- Le parcours « Chasse au trésor », à partir de 6 ans (1h15)
- Le parcours « Florabella et les métiers des abeilles », de 3 à 5 ans (45 mn)
- Une aire de jeux
- Un bac à sable
- Un espace de motricité avec des jeux variés
- Une mini-ferme (moutons, poules, lapins)

Le petit +

Choisir son rythme pour profiter de la forêt

Tarifs

Cette activité est accessible uniquement en complément d'une animation avec médiateur

- Le parc en autonomie + une activité animé par un médiateur : 6€/élève
- Gratuit pour les accompagnateurs

Page partenaire p.68

Thèmes abordés

Les abeilles
La classification
Les écosystèmes

Folie de Finfarine

Poiroux

Tous les niveaux

Activité en autonomie

minimum 30min

Accessible PMR

Avril à novembre

ASH Adapté ASH

Intérieur



API EXPLORA EN AUTONOMIE

Le petit +

S'immerger dans un film à 210°

ApiExplora est un espace muséographique couvert qui comprend un film et plusieurs activités à réaliser en autonomie.

Le film « l'abeille en scène » :

Sur un écran à 210°, les élèves suivent le voyage initiatique d'une petite abeille. C'est son premier vol. Elle s'émerveille devant la forêt de Finfarine et ses habitants. Des effets visuels, olfactifs et sonores agrémentent le visionnage pour une expérience immersive.

Tarifs

Cette activité est accessible uniquement en complément d'une animation avec médiateur et du parc en autonomie

- Api Explora + le parc en autonomie + une activité animé par un médiateur : 6.60€/élève
- Gratuit pour les accompagnateurs

Page partenaire p.68

LA FORÊT EN AUTOMNE

© Association Abeille, Miel et Nature

La folie
de finfarine

Thèmes abordés

Les saisons
La forêt

Folie de Finfarine

Poiroux



PS au CE2



Extérieur



1h30



Intérieur



Octobre et
novembre



Partiellement
accessible PMR



Activité animée
par un médiateur



ASH Adapté ASH

L'automne est une saison où la forêt est en pleine mutation (feuilles, champignons...). Les enfants comprennent les raisons de ces transformations. Ils reconnaissent certains arbres du bocage : chêne, noisetier, châtaignier... Les fruits de certains de ces arbres sont goûtés. Ils collectent des éléments pour se constituer un trésor ou un herbier.

Le petit +

Appréhender l'automne
au cœur de la forêt

Tarifs

- 4.90€/ élève
- La forêt en automne + une autre activité animée par un médiateur : 8.90€/élève
- Gratuit pour les accompagnateurs

Page partenaire p.68

Thèmes abordés

La flore
La botanique
L'ethnobotanique
La forêt

Grandeur Nature

Forêt



PS à 6^{ème}



Activité animée par
un médiateur



2h



Extérieur



Toute l'année



ASH Adapté ASH

Le petit +

La fabrication de jouets
naturels

JEUX ET JOUETS BUISSONNIERS



© Free-photos de Pixabay

Les plantes ont de tous temps été utilisées par l'Homme : pour se nourrir, se soigner, se vêtir, nourrir ses animaux... Aujourd'hui, on entend bien souvent parler de mauvaises herbes, d'herbes toxiques, pouvant nous rendre malade. Mais, même si certaines peuvent être dangereuses, il est important de recréer un lien avec la nature qui nous entoure. Quel meilleur moyen que le jouet ?

Au cours d'une balade, les élèves découvrent les plantes, celles qu'il ne faut pas toucher, et celles qui, depuis des générations, sont utilisées par les enfants pour jouer. Ce sera l'occasion de collecter la matière première de nos jouets. Chaque enfant réalise ensuite son jouet qu'il garde après l'animation.

Tarifs

- Forfait de 99€ jusqu'à 22 élèves puis 4,50€ par élève supplémentaire
- Gratuit pour les accompagnateurs

Page partenaire p.70



AGIR À LA SOURCE LE CYCLE DE L'EAU

Thèmes abordés

La météorologie
Le cycle de l'eau



CP au CM2



2h



Toute l'année



Intérieur

Grandeur Nature

Classe ou centre
d'hébergement



Activité animée par
un médiateur



Accessible PMR

ASH

Adapté ASH



LA MÉTÉO OU COMMENT PRÉDIRE LE TEMPS

Prévoir le temps, c'est analyser les relevés d'outils scientifiques tel que le baromètre, le thermomètre, l'anémomètre, le pluviomètre... L'ensemble de ces données, conjugué à celle d'autres stations, permettra d'effectuer une prévision météo.

L'observation du mouvement des masses d'air donne des informations capitales pour ces prévisions. Anticyclones, dépressions, front chaud, front froid se déplacent et se chassent les uns les autres.

Grâce à des expériences, l'observation et la mise en application, les élèves seront amenés à découvrir tous ces éléments.

Au cours de l'animation, seront abordés les thèmes suivants :

- L'identification des phénomènes atmosphériques,
- La notion de pression atmosphérique et de mouvement des masses d'air
- Le cycle de l'eau
- L'observation et la recherche d'informations grâce à l'utilisation de cartes météo

Le petit +

Découvrir l'envers
des prédictions
météorologiques

Tarifs

- Forfait de 99€ jusqu'à 22 élèves puis 4.50€ par élève supplémentaire
- Frais de déplacement 0.40€ / km (activité dispensée dans votre classe ou centre d'hébergement)
- Gratuit pour les accompagnateurs

Page partenaire p.70



WATER RESPONSABLE

Thèmes abordés

L'eau pour notre santé
Le petit et le grand cycle de l'eau
La pollution de l'eau
L'eau caché ou invisible



CP au Lycée



3h



Toute l'année



Intérieur

Water Family –

Du flocon à la vague

Centre d'hébergement ou
Talmont-Saint-Hilaire



Activité animée par
un médiateur



Accessible PMR

ASH

Adapté ASH

Le petit +

Sensibiliser à l'environnement par le biais des sportifs et aventuriers de la Water Family !

Tarifs

- 250€ / classe
- Gratuit pour les accompagnateurs

Page partenaire p.70

Thèmes abordés

Lien Terre-Océan
Enjeux des littoraux
Connaître et protéger
le vivant

Water Family – Du flocon à la vague

Centre d'hébergement ou
Talmont-Saint-Hilaire



CM1 au collège



Activité animée par
un médiateur



3h



Accessible PMR



Toute l'année

ASH

Adapté ASH



Intérieur

Le petit +

Un programme réalisé
avec une dizaine de
scientifiques et
d'experts.



PROGRAMME TERRE-OCÉAN

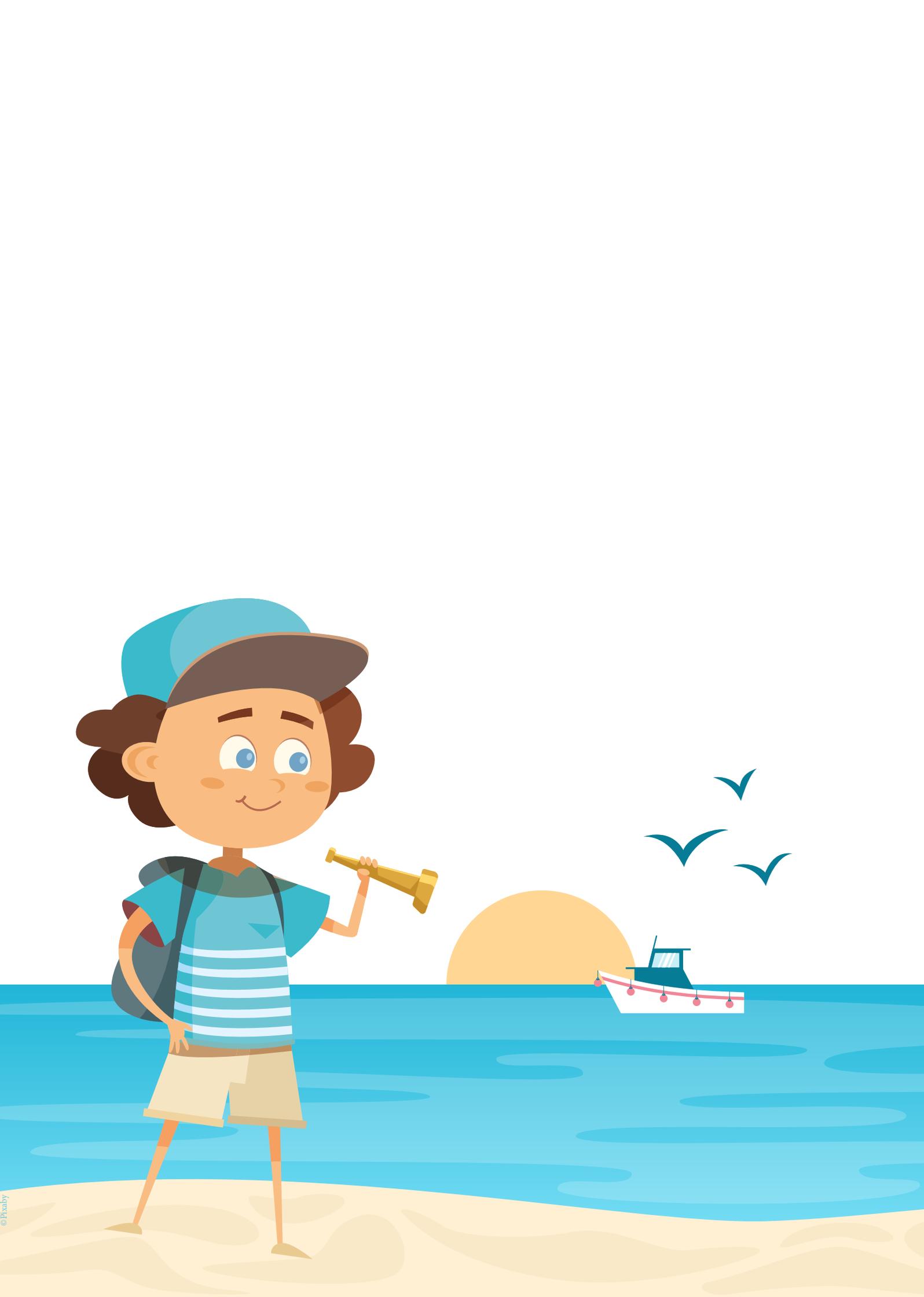
Face aux problématiques écologiques qui affectent les Océans et le littoral, et en particulier la façade Atlantique, l'association du Flocon à la Vague Water Family complète son parcours « Water Responsable » avec un programme de sensibilisation dédié à l'Océan, au lien Terre-Océan et aux enjeux des littoraux.

A travers une histoire pour inspirer et donner envie d'agir, les enfants seront amenés à réfléchir et à trouver des solutions pour découvrir, connaître et protéger le vivant ; pour consommer de façon responsable ; pour s'adapter dès aujourd'hui au monde qui change et gagner en autonomie.

Tarifs

- 250€ / classe
- Gratuit pour les accompagnateurs

Page partenaire p.70



An aerial photograph of a rugged coastline. The sea is a vibrant turquoise color, with white foam from waves crashing against dark, layered rock formations. The rocks are jagged and have a distinct grid-like texture. The sky is a pale, hazy blue, blending into the sea at the horizon.

ACTIVITÉS MER

P.39 à p.56



EXPLORER LES ÉCOSYSTÈMES DU LITTORAL

Thèmes abordés

La biodiversité et l'écosystème de l'estran
Les animaux aquatiques
La classification
Le respect de l'environnement

Grandeur Nature
Littoral

PS au lycée

Activité animée par un médiateur

2h

ASH Adapté ASH

Toute l'année

Extérieur

Le petit +

Découvrir les animaux de l'estran par l'observation et... le toucher !



L'ESTRAN ROCHEUX À MARÉE BASSE

L'estran rocheux renferme des organismes aux multitudes de formes et de couleurs. A l'abri des regards mais surtout de la dessiccation, la faune se regroupe dans les flaques ou les moindres petites failles de rochers.

Au cours de l'animation, les élèves comprennent le fonctionnement et l'influence des marées, puis les règles d'une pêche respectueuse de l'environnement sont présentées et les élèves partent effectuer eux-mêmes les captures. Ils prennent le temps d'observer les animaux pour comprendre leur mode de vie et leur biologie.

Tarifs

- Forfait de 99€ jusqu'à 22 élèves puis 4.50€ par élève supplémentaire
- Gratuit pour les accompagnateurs

LA LAISSE DE MER ET LES DÉCHETS

© J. Rocher

Thèmes abordés

Le développement durable
La laisse de mer, un écosystème
Les dunes
Les chaînes alimentaires

Grandeur Nature

Littoral



CP au lycée



Activité animée par un médiateur



1h30

ASH

Adapté ASH



Toute l'année



Extérieur



Échouée sur la plage, la laisse de mer revêt de nombreux intérêts : elle joue un rôle fondamental dans la naissance des dunes, et la matière organique qu'elle contient enrichit le sol et permet à plusieurs espèces de plantes de germer. Elle constitue un écosystème riche mais très fragile. En effet, la laisse de mer est envahie pas les macro déchets qui ont un véritable impact sur cet écosystème et mettent en danger nombre de chaînes alimentaires.

En semi-autonomie, les groupes sont chargés de prélever les différents éléments constituant la laisse de mer. Un tri est ensuite effectué avant d'expliquer le rôle de chacun.

Le petit +

Comprendre les conséquences de l'impact de l'homme sur un écosystème

Tarifs

- Forfait de 99€ jusqu'à 22 élèves puis 4.50€ par élève supplémentaire
- Gratuit pour les accompagnateurs

Page partenaire p.70

Thèmes abordés

Le développement durable
La biodiversité
La classification
Les chaînes alimentaires

Grandeur Nature

Classe ou centre d'hébergement



PS à la 6ème



Activité animée par un médiateur



2h



Accessible PMR
Sous conditions



Toute l'année



ASH Adapté ASH



Intérieur



LES ATELIERS DE L'ESTRAN



Le petit +

Prolonger la découverte de l'estran par l'observation scientifique des spécimens pêchés

Cet atelier prolonge la découverte de l'estran à marée basse. Il est composé de deux modules au choix parmi les 3 suivants (chaque module dure environ 45 minutes) :

Module 1 : les chaînes alimentaires

A l'aide de photos, chaque élève, en petits groupes, construit des mini chaînes alimentaires : notion de proies/prédateurs, notion de pyramide alimentaire, notion d'impact de la pollution sur ces chaînes...

Module 2 : classification

Après avoir réalisé un aquarium d'eau de mer à partir des spécimens pêchés lors de la découverte de l'estran, le médiateur anime une séance de classification par emboîtement selon des critères morphologiques observables.

Module 3 : dessins d'observation

A partir de bacs contenant chacun un animal de l'estran, les enfants réalisent un dessin d'observation scientifique et complètent ensuite une fiche d'identification.

Tarifs

- Forfait de 99€ jusqu'à 22 élèves puis 4.50€ par élève supplémentaire
- Frais de déplacement 0.40€ / km (activité dispensée dans votre classe ou centre d'hébergement)
- Gratuit pour les accompagnateurs

Page partenaire p.70

BALADE AUTOUR DU PAYRÉ



© J. Rocher

Thèmes abordés

La lecture de paysage
La protection de l'environnement
Approche naturaliste de ces milieux
Les marais salés



CE1 au lycée



Activité animée par un médiateur



2h30

ASH

Adapté ASH



Toute l'année



Extérieur

2 balades de 5 kilomètres sont proposées pour découvrir les paysages du littoral du Sud-Vendée :

- « La pointe et la forêt du Payré » : les élèves découvrent une des plus belles forêts de chênes verts de la façade atlantique. Le médiateur présente les végétaux et leurs adaptations aux embruns et au sol. En surplombant les falaises, il évoque l'histoire géologique du sud Vendée. Il aborde ensuite la fragilisation de cette falaise dû à une forte pression anthropique.

- « Autour de l'estuaire du Payré » : la balade débute par la traversée des marais salés et la découverte de ce milieu et des traditions liées aux activités piscicoles et salicoles. L'excursion continue ensuite vers le milieu dunaire. Le médiateur présente l'écosystème spécifique des dunes, et sensibilise les élèves à la préservation de ce milieu fragile. Après avoir appréhendé l'activité ostréicole au Port de la Guittière, le retour s'effectue par la forêt littorale.

Tarifs

- Forfait de 132€ jusqu'à 22 élèves puis 6€ par élève supplémentaire
- Gratuit pour les accompagnateurs

Le petit +

Profiter de paysages jugés parmi les plus beaux de Vendée

Page partenaire p.70

Thèmes abordés

La biodiversité et l'écosystème de la dune
La fragilité de la dune et les moyens de sa préservation



PS au lycée



Activité animée par un médiateur



2h



Adapté ASH



Toute l'année



Extérieur

Grandeur Nature

Littoral

LES DUNES DU SUD-VENDÉE



© CCT

Le petit +

Appréhender la fragilité du milieu naturel dunaire

Les dunes littorales forment un biotope de conditions extrêmes constitué d'un sol sableux pauvre en nourriture et en eau mais gorgé de sel. Les végétaux qui y vivent présentent donc de nombreuses adaptations mais aussi des formes et des couleurs multiples. Cependant, la forte pression anthropique fait reculer petit à petit cette dune, qui, si elle n'est pas protégée, pourrait très rapidement disparaître.

Le médiateur présente les différents types de dunes, de la plage à la forêt littorale. Au cours de l'activité, il aide les élèves à repérer les végétaux remarquables de chaque milieu. De la laisse de mer à l'humus, comment la flore et la faune se sont-elles adaptées ?

Tarifs

- Forfait de 99€ jusqu'à 22 élèves puis 4.50€ par élève supplémentaire
- Gratuit pour les accompagnateurs

Page partenaire p.70



BALADE CONTÉE

Thèmes abordés

La culture orale
Le vocabulaire botanique
L'imaginaire

Grandeur Nature
Littoral

PS à 6^{ème}

1h30 à 2h

Toute l'année

Activité animée par un médiateur

Extérieur

Intérieur

ASH Adapté ASH

Le petit +

Découvrir son environnement tout en favorisant son imaginaire

Tarifs

- Forfait de 99€ jusqu'à 22 élèves puis 4.50€ par élève supplémentaire
- Gratuit pour les accompagnateurs

Page partenaire p.70

Thèmes abordés

La gestion de la plage
L'érosion
Le fonctionnement civique d'un territoire

Grandeur Nature

Littoral
Classe ou centre d'hébergement

CE1 au lycée

2h

Toute l'année

Activité animée par un médiateur

Extérieur

Intérieur

Accessible PMR selon le lieu

ASH Adapté ASH



SAUVE TA PLAGE

Le petit +

Incarner un élu, un pêcheur à pied, un surfeur ou un naturaliste et... sauver la plage !

Vous adorez «votre» plage, pour le surf, le farniente, la baignade, ou les châteaux de sable que vous y faites. Oui, mais voilà, elle est en danger. Le sable s'érode, la plage diminue, vous êtes interdit de baignade, car l'eau, ou la plage elle-même, sont trop polluées, ou encore quelqu'un souhaite y installer un hôtel... Serez-vous déceler les menaces et les éviter pour que, tous ensemble, nous profitions de cette plage ?

Un jeu de rôle éco-citoyen et collaboratif pour apprendre à connaître et respecter nos plages.

Tarifs

- Forfait de 99€ jusqu'à 22 élèves puis 4.50€ par élève supplémentaire
- Frais de déplacement 0.40€ / km (activité dispensée dans votre classe ou centre d'hébergement)
- Gratuit pour les accompagnateurs

Page partenaire p.70

LAISSE DE MER ET LAND'ART SUR LA PLAGE



©Groupe Associatif Estuaire

Thèmes abordés

La laisse de mer
La pratique artistique



TPS au CM2



1h30



Toute l'année



Extérieur

Groupe associatif

Estuaire
Talmont-Saint-Hilaire



Activité animée par un médiateur

ASH

Adapté ASH

Le petit +

Donner libre court à sa créativité dans un environnement littoral

Tarifs

- Forfait de 85€ jusqu'à 25 élèves puis 3.40€ par élève supplémentaire
- Gratuit pour les accompagnateurs

Page partenaire p.71

Thèmes abordés

L'estran et sa biodiversité
Les marées
Le respect de l'environnement

Groupe associatif

Estuaire
Talmont-Saint-Hilaire



TPS au lycée



Activité animée par un médiateur



1h30 ou 2h

ASH

Adapté ASH



Mars à octobre



Extérieur

ESTRAN ET PÊCHE A PIED



©CCT

Le petit +

Observer la vie cachée sous les rochers... et attraper des crabes !

Après une présentation du site, des consignes de sécurité et des techniques de pêche respectueuses du littoral, les élèves partent à la découverte de l'estran rocheux. Équipés de seaux et d'épuisettes, ils sont eux-mêmes acteurs des captures opérées.

L'estran est un milieu où tout n'est que découverte, sous un rocher, dans un trou d'eau, cette activité est l'occasion de découvrir quelques espèces marines et comment elles se sont adaptées à cette vie si particulière.

Tarifs

- 1h30 : forfait de 85€ jusqu'à 25 élèves puis 3.40€ par élève supplémentaire
- 2h : Forfait de 110€ jusqu'à 25 élèves puis 4.40€ par élève supplémentaire
- Gratuit pour les accompagnateurs

Page partenaire p.71

DUNE ET CHASSE AU TRÉSOR



De la plage à la dune boisée, le milieu dunaire est présenté : son évolution dans le temps, la faune et la flore, mais aussi sa fragilité face aux activités humaines et aux éléments naturels.

Ensuite, l'animateur confie aux élèves une mission de la plus haute importance ! Chaque groupe part à la recherche d'indices permettant de revoir les différents thèmes abordés lors de l'introduction mais de façon plus ludique qui les mènera jusqu'à la cachette d'un trésor.

Thèmes abordés

La dune
La protection de l'environnement
L'utilisation d'un plan



GS au CM2



2h



Toute l'année



Extérieur

Groupe associatif

Estuaire

Talmont-Saint-Hilaire



Activité animée par un médiateur

ASH

Adapté ASH

Le petit +

Comprendre la fragilité du milieu dunaire par le jeu et trouver un « trésor » !

Tarifs

- Forfait de 130€ jusqu'à 25 élèves puis 5.20€ par élève supplémentaire
- Gratuit pour les accompagnateurs

Page partenaire p.71

DÉCOUVRIR LES RESSOURCES DE LA MER

Thèmes abordés
L'avifaune
L'écosystème des marais
La protection des zones humides

Grandeur Nature
Talmont-Saint-Hilaire

PS au lycée

Activité animée par un médiateur

2h

ASH Adapté ASH

Mars à septembre

Extérieur

Intérieur



L'abandon progressif des marais salants de la Guitière a permis à de nombreux oiseaux, migrateurs ou sédentaires, de trouver un havre de paix où la nourriture abonde. Entre vols d'échassiers, de canards, de rapaces ou de laridés, il est possible d'observer les parades amoureuses, la couvaison, les modes d'alimentation. La découverte se déroule en deux temps :

- Un atelier pédagogique en salle (45 minutes) pour découvrir les différents milieux naturels, la biologie des principales espèces présentes (forme du bec, des pattes, plumage...), comprendre le réglage du matériel optique (longue-vue, jumelles...)
- L'observation et écoute sur le terrain (1h15) avec le matériel optique mis à disposition. Des apports supplémentaires et spécifiques sont apportés par le médiateur suivant les espèces observées.

Le petit +
Pratiquer l'observation des oiseaux dans leur milieu naturel

Tarifs
▪ Forfait de 99€ jusqu'à 22 élèves puis 4.50€ par élève supplémentaire
▪ Gratuit pour les accompagnateurs

Page partenaire p.70

LES MARAIS SALANTS DE LA GUIITIÈRE



Thèmes abordés

La saliculture
L'histoire de la fabrication du sel
L'histoire des marais de la Guitière

Grandeur Nature
Talmont-Saint-Hilaire



PS au lycée



Activité animée par un médiateur



2h



Accessible PMR



Toute l'année



Adapté ASH



Extérieur

Le petit +

Profiter d'une visite privilégiée des marais salants, entre vols d'échassiers et couleurs chatoyantes.

Tarifs

- Forfait de 99€ jusqu'à 22 élèves puis 4.50€ par élève supplémentaire
- Gratuit pour les accompagnateurs

Page partenaire p.70

Thèmes abordés

La saliculture
Les marais salants
La chimie

Grandeur Nature
Talmont-Saint-Hilaire
ou centre d'hébergement



PS au CM2



Activité animée par un médiateur



1h15



Accessible PMR



Toute l'année



Adapté ASH



Intérieur

ATELIER PÉDAGOGIQUE SUR LE SEL



Le petit +

Devenir chimiste et mener des expériences scientifiques

A la suite de la découverte des marais salants de la Guitière, prolongez la découverte de la culture du sel par la compréhension scientifique des phénomènes à l'œuvre dans les marais.

A partir d'expériences simples, les élèves découvrent les principes qui régissent la formation du sel.

Cette activité peut avoir lieu dans votre salle de classe, votre hébergement, ou à la Salorge de la Guitière à Talmont-Saint-Hilaire.

Tarifs

- Forfait de 66€ jusqu'à 22 élèves puis 3.00€ par élève supplémentaire
- Frais de déplacement 0.40€ / km (activité dispensée dans votre classe ou centre d'hébergement)
- Gratuit pour les accompagnateurs

Page partenaire p.70

VISITE OSTRÉICOLE



Thèmes abordés
L'huître
Le métier d'ostréiculteur
La ferme ostréicole

Groupe associatif
Estuaire
Talmont-Saint-Hilaire

CP au lycée

Extérieur

1h30

Activité animée par un médiateur

Toute l'année

ASH Adapté ASH

L'animation se déroule sur la zone ostréicole du Port de la Guittière. Au cours de cette sortie, l'animateur (en lien avec le milieu professionnel ostréicole) fera découvrir le métier d'ostréiculteur.

La classe est d'abord accueillie à «l'Escale gourmande» de la Route de l'Huître du Port de la Guittière, puis rejoint les parcs à huîtres distants de quelques centaines de mètres (suivant la marée) et termine par la visite d'une entreprise locale.

Lors de cette balade-découverte, les élèves découvrent le métier d'ostréiculteur et les méthodes de culture d'aujourd'hui et d'autrefois. L'animateur évoque la vie de l'huître, son cycle de vie et son histoire, mais aussi toute la pénibilité du travail et toutes les joies de cette profession, rythmée par le jeu des marées.

Le petit +

Découvrir un site de production en activité

Tarifs

- Forfait de 95 € jusqu'à 25 élèves puis 3.90 € par élève supplémentaire
- Gratuit pour les accompagnateurs

Page partenaire p.71

Thèmes abordés

La classification des êtres vivants
La biodiversité
L'anatomie des animaux marins

Groupe associatif

Estuaire

Talmont-Saint-Hilaire

TPS au CM2

Activité animée par un médiateur

1h

ASH Adapté ASH

Toute l'année

Extérieur abrité

VISITE DES « VIVIERS DE LA MINE »



L'animation se déroule aux Viviers de la Mine, entreprise de vente de produits de la mer. L'animateur fait découvrir les espèces présentes (crustacés, poissons, coquillages) et les techniques de pêche. Les élèves ont l'occasion de toucher plusieurs types d'animaux (homards, araignées de mer...). Pour les plus grands, l'ingénieuse gestion de l'eau des viviers sera également décryptée.

Le petit +

Observer de très près et toucher certains animaux

Tarifs

- Forfait de 50€ jusqu'à 16 élèves puis 3.40€ par élève supplémentaire
- Gratuit pour les accompagnateurs

Page partenaire p.71

LA TOURNÉE DU FACTEUR JEU DE PISTE DANS LE PORT DE LA GUITTIÈRE



Thèmes abordés

Les activités professionnelles du Port de la Guittière
L'orientation
La réglementation routière



CP à CM2



2h



Toute l'année



Extérieur

Groupe associatif

Estuaire
Talmont-Saint-Hilaire



Activité animée par un médiateur



Accessible PMR



Adapté ASH

Anatole, l'apprenti facteur, a besoin d'aide ! Les élèves, par petits groupes, partent à la recherche d'indices dans le village afin de retrouver l'adresse qu'Anatole a perdu.

Ce jeu de piste réalisé sur le Port de la Guittière permet de découvrir de façon ludique, grâce aux énigmes proposées, les différents éléments qui composent ce village : son histoire et ses activités.

De retour en classe, les élèves retracent le parcours réalisé puis l'envoient à Estuaire qui, en retour, répondra avec un livret pédagogique.

Le petit +

Découvrir le port de la Guittière en menant l'enquête

Tarifs

- Forfait de 130 € jusqu'à 25 élèves puis 5.20 € par élève supplémentaire
- Gratuit pour les accompagnateurs

Page partenaire p.71

Thèmes abordés

Activités palustres d'hier et d'aujourd'hui
Milieu artificiel
Faune et flore

Groupe associatif

Estuaire
Talmont-Saint-Hilaire



CP à lycée



Extérieur



1h30



Activité animée par un médiateur



Mars à octobre



Adapté ASH

Le petit +

Une visite privilégiée, interdite d'accès au grand public, au milieu des marais !



VISITE GRAND MARAIS

Cette animation permet de découvrir l'origine des marais et des prés salés et comment ces zones ont évolué dans le temps. Le groupe part à la découverte des utilisations que l'Homme en a fait (sel, élevages de poissons, pacages,...). Chaque lieu est l'occasion de découvrir les stratégies d'exploitation et de rappeler le caractère artificiel de la plupart de ces sites et de la nécessité de les entretenir.

Au cours de la balade, il sera aussi abordée la richesse faunistique et floristique propre à ces milieux.

Tarifs

- Forfait de 85 € jusqu'à 25 élèves puis 3.40 € par élève supplémentaire
- Gratuit pour les accompagnateurs

Page partenaire p.71

PARCOURIR LES OCÉANS

Thèmes abordés

Les milieux naturels sous-marins
Les animaux marins
La flore marine



PS au lycée



1h30



Toute l'année



Intérieur

Aquarium de Vendée

Talmont-Saint-Hilaire



Activité en autonomie



Accessible PMR



Adapté ASH

Le petit +

Contempler les fonds marins comme si on y était !

Tarifs

- Visite libre jusqu'au CM2 : 4.80€ / élève
- Visite libre à partir du collège : 8.80€ / élève
- Option nourrissage : forfait 40€/groupe, jusqu'à 30 élèves (en supplément de la visite libre)
- Gratuité pour 1 accompagnateur pour 5 enfants
- 11.80€ par accompagnateur supplémentaire



VISITE LIBRE DE L'AQUARIUM OPTION NOURRISSAGE

La visite de l'Aquarium est un voyage, un tour du monde des mers et des océans. A travers 3 univers sous-marins, les élèves découvrent environ 500 espèces d'animaux et invertébrés venant des 4 coins du globe. Le parcours, entièrement de plain-pied et couvert, dispose de nombreuses assises pour visiter à son rythme.

Des supports pédagogiques adaptés au niveau des élèves (jeu d'observation, questionnaire...) sont remis à l'accueil de l'aquarium pour agrémenter la visite.

Option nourrissage :

Assistez au nourrissage d'un des bassins en supplément de votre visite libre. Au cours d'un échange avec l'animateur, les enfants apprennent le régime alimentaire des poissons du bassin et observent leurs comportements.

ATELIER LES REQUINS, ESPECES EN DANGER

©Aquarium de Vendée



Thèmes abordés

Les requins
La préservation de l'environnement



CP au CM2



45 minutes (+1h30 de visite libre)



Toute l'année



Intérieur

Aquarium de Vendée

Talmont-Saint-Hilaire



Activité animée par un médiateur



Accessible PMR

Au cours d'un échange, les enfants apprennent des secrets sur ces animaux fascinants : quel âge a le plus vieux requin ? sont-ils vraiment mangeurs d'hommes ? pourquoi sont-ils en voie de disparition ?

L'anatomie du requin est également évoquée, avec la possibilité de toucher de la peau et d'observer une mâchoire de requin.

Le petit +

Déconstruire les idées fausses sur les requins

Tarifs

- 9.80€ / élève (incluant atelier + visite libre)
- 1 accompagnateur gratuit pour 5 élèves
- 11.80€ par accompagnateur supplémentaire

Page partenaire p.72

Thèmes abordés

L'anatomie des poissons
Les modes de vie et les stratégies de défense des poissons



CP au CM2



45 minutes (+1h30 de visite libre)



Toute l'année



Intérieur

Aquarium de Vendée

Talmont-Saint-Hilaire



Activité animée par un médiateur



Accessible PMR

ASH

Adapté ASH

©A. Lamoureux

VISITE C'EST QUOI UN POISSON ?



Véritable échange entre l'animateur et les enfants, cette activité est basée sur l'observation directe des poissons pour répondre, ensemble, à de multiples questions : comment respirent les poissons ? Quel est le rôle de leurs nageoires ? Comment se défendent-ils ? Cette activité fait particulièrement appel au sens de l'observation des enfants et éveille leur curiosité.

Le petit +

Comprendre ce qu'est un poisson en les observant dans leur milieu

Tarifs

- 9.80€ / élève (incluant atelier + visite libre)
- 1 accompagnateur gratuit pour 5 élèves
- 11.80€ par accompagnateur supplémentaire

Page partenaire p.72

ATELIER MANGER ET ETRE MANGÉ !



Les animaux marins sont reliés entre eux par la chaîne alimentaire : un réseau fragile, essentiel à l'équilibre des océans. Cette activité se décline sous deux thèmes au choix :

Thème 1 : Qui mange quoi ?

Cette activité permet de découvrir les principaux régimes alimentaires des poissons et des animaux marins.

Thème 2 : Qui mange qui ?

A l'aide d'un jeu, les enfants reconstituent une chaîne alimentaire marine, ce qui permet ensuite d'illustrer l'impact de la disparition d'un maillon de la chaîne.

Tarifs

- 9.80€ / élève (incluant atelier + visite libre)
- 1 accompagnateur gratuit pour 5 élèves
- 11.80€ par accompagnateur supplémentaire

Page partenaire p.72

Thèmes abordés

Les écosystèmes
Les espèces sous-marines
La préservation de l'environnement marin

Aquarium de Vendée
Talmont-Saint-Hilaire



Collège au lycée



Activité animée par un médiateur



1h (+ 1h30 de visite libre)



Accessible PMR



Toute l'année



Intérieur



Le petit +

Comprendre les spécificités de chaque milieu marin par une observation directe

Au cours de la visite d'une partie de l'Aquarium, les élèves se laissent guider par l'animateur biologiste pour une rencontre privilégiée avec les pensionnaires des bassins. Plusieurs thématiques sont abordées, telles que l'écosystème de la mangrove, les récifs coralliens ou encore l'impact du réchauffement climatique. Les élèves assistent également au nourrissage d'un bassin.

Tarifs

- 11.80€ / élève (incluant atelier + visite libre)
- 1 accompagnateur gratuit pour 5 élèves
- 11.80€ par accompagnateur supplémentaire

Page partenaire p.72

Thèmes abordés

Les chaînes alimentaires
Les régimes alimentaires
La fragilité du milieu marin

Aquarium de Vendée

Talmont-Saint-Hilaire



CP au CM2



Activité animée par un médiateur



45 minutes (+1h30 de visite libre)



Accessible PMR



Toute l'année



ASH Adapté ASH



Intérieur

Le petit +

Assister au nourrissage d'un bassin !



ATELIER LA MER AU BOUT DES DOIGTS

©D. Clode



Thèmes abordés

Les sens
Les animaux marins
L'anatomie de certaines

espèces



PS au GS



45 minutes (+1h30 de visite libre)



Toute l'année



Intérieur

Aquarium de Vendée

Talmont-Saint-Hilaire



Activité animée par un médiateur



Accessible PMR

ASH

Adapté ASH

Les êtres vivants stimulent l'attention des enfants, les conduisant naturellement à s'étonner, à se questionner et à appréhender la nouveauté.

Ils touchent un par un les animaux présentés (par exemple : étoile de mer, oursin, araignée de mer...) puis apprennent à situer et reconnaître les différentes parties du corps ainsi que leurs rôles.

Le petit +

Toucher des animaux marins

Tarifs

- 9.80€ / élève (incluant atelier + visite libre)
- 1 accompagnateur gratuit pour 5 élèves
- 11.80€ par accompagnateur supplémentaire

Page partenaire p.72

Thèmes abordés

La fragilité de l'environnement
L'impact des déchets sur l'environnement



CP au CM2



45 minutes (+1h30 de visite libre)



Toute l'année



Intérieur

Aquarium de Vendée

Talmont-Saint-Hilaire



Activité animée par un médiateur



Accessible PMR



ATELIER SOS MER EN DANGER

A travers une discussion et un jeu, différentes notions sont abordées : laisse de mer, durée de biodégradabilité des déchets, sensibilisation au recyclage, les types de pollution et leur répercussion sur les animaux marins.

Les enfants comprennent l'intérêt des actions quotidiennes pour la préservation de l'environnement.

Le petit +

Illustrer par le jeu l'impact de nos déchets sur l'environnement

Tarifs

- 9.80€ / élève (incluant atelier + visite libre)
- 1 accompagnateur gratuit pour 5 élèves
- 11.80€ par accompagnateur supplémentaire

Page partenaire p.72

LA VISITE DES COULISSES



©Aquarium de Vendée



Thèmes abordés

Les métiers de l'aquarium
Le fonctionnement d'un aquarium



Collège au lycée



Activité animée par un médiateur



45 minutes (+1h30 de visite libre)



Toute l'année



Intérieur

Aquarium de Vendée

Talmont-Saint-Hilaire

Le petit +

Accéder aux zones techniques habituellement inaccessibles

Tarifs

- 11.80€ / élève (incluant atelier + visite libre)
- 1 accompagnateur gratuit pour 5 élèves
- 11.80€ par accompagnateur supplémentaire

Page partenaire p.72

Thèmes abordés

La navigation maritime
Le littoral du Sud-Vendée

Bateau Aigue-Marine

Talmont-Saint-Hilaire



A partir du CP

ASH

Partiellement adapté ASH



50 min



Avril à juin et septembre



Extérieur

Le petit +

Admirer le paysage du littoral vu depuis l'océan.



©Imprimerie de la Sèvre Niort

BALADE EN MER

Depuis le port de Bourgenay, à Talmont-Saint-Hilaire, les apprentis matelots s'équipent de gilets de sauvetage pour partir sur les flots à bord de l'Aigue Marine, un navire construit en bois sur les chantiers des Sables d'Olonne.

Le parcours de 50 minutes permet la découverte de la côte sauvage, depuis l'estuaire du Payré jusqu'à la plage de la Mine à Jard-sur-Mer. Un commentaire spécifiquement conçu pour le public scolaire livre des informations sur le paysage et la navigation.

Les enfants vivent l'expérience de la navigation en mer : passer de vague en vague, sentir les embruns... des sensations inoubliables !

Tarifs

- 15€/élèves
- Réduction de 10% sur les réservations pour 2 classes (minimum 40 élèves), soit 13.50€/élèves
- Gratuité pour les accompagnateurs dans la limite des dispositions légales
- 16€/ adulte supplémentaire

Page partenaire p.71



SE JETER A L'EAU



STAGE DE VOILE

Thèmes abordés

Utiliser le vent pour avancer
Diriger un catamaran
La glisse
La découverte du plan d'eau

Ocean Players
Longeville-sur-Mer



CM1 au lycée



Extérieur



2h par séance



Activité animée par un médiateur



Avril à octobre

Partez à la conquête de l'océan et vivez une aventure nouvelle en découvrant les plaisirs de la navigation en mer !

Située sur la plage du Bouil à Longeville-sur-mer, l'école de voile offre un emplacement et des infrastructures adaptées. Nos moniteurs diplômés d'état et agréés par l'éducation nationale sauront vous proposer un programme répondant à vos objectifs éducatifs.

Au cours de leurs séances, vos élèves se familiariseront avec l'océan et leur embarcation. Propulsion avec le vent, maîtrise du pilotage, vitesse, gîte des bateaux, grâce à la cohésion de l'équipage vos élèves découvriront les joies de la glisse.

Programme adaptable en fonction du nombre de séance

Tarifs

- 15.00€ / élève
- Gratuit pour les accompagnateurs

Le petit +

Explorer un plan d'eau et partager un moment de glisse.

Page partenaire p.73

STAGE DE SURF



Sur les superbes plages de la Mine, à Jard-sur-Mer, ou du Veillon, à Talmont-Saint-Hilaire, les moniteurs diplômés d'état agréés par l'Education Nationale de la Vendée Surf Schools mettent tout en œuvre pour transmettre le plaisir de la glisse à vos élèves.

Equipés de combinaisons, les élèves se familiarisent tout d'abord avec l'océan et leur équipement. Au cours des séances, les moniteurs apprennent aux élèves à repérer les conditions météorologiques, à connaître les règles de sécurité, à accepter le contact avec les vagues et l'immersion. Les élèves prennent conscience de leur équilibre et de leurs sensations. Vague après vague, ils appliquent les conseils de leurs moniteurs, prennent confiance en eux, se propulsent, se redressent... et glissent !

Programme adaptable en fonction du nombre de séance.

Tarifs

- 13€ / élève la séance
- Gratuit pour les accompagnateurs

Thèmes abordés
L'océan
Le body-board et le surf
L'autonomie dans l'eau

Vendée Surf Schools
Jard-sur-Mer et
Talmont-Saint-Hilaire



CE2 à Lycée



Activité animée par un médiateur



1h30 à 2h30 par séance



Extérieur



Mai juin +
septembre octobre



Adapté ASH

Le petit +

Se familiariser avec l'océan par la pratique d'un sport de glisse

Page partenaire p.72

IDÉES DE SÉJOURS

P.57 à p.64



Quel que soit votre projet pédagogique,
« Classes Patrimoine » a le séjour qu'il vous
faut !

Les propositions qui suivent sont données à
titre indicatif. Elles sont entièrement modu-
lables, de la durée au contenu du séjour.

TERRE D'HISTOIRE

Dominante pédagogique :
Patrimoine et histoire-géographie

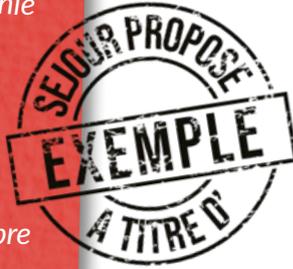
Niveau : C3 - C4

Durée : 5 jours

Période suggérée : Septembre

Objectifs pédagogiques :

- Situer les grandes périodes de l'Histoire les unes par rapport aux autres
- Associer des époques à des habitations ou aménagements caractéristiques
- Aborder les temps géologiques



Jour 1



Après-midi
Groupe Associatif Estuaire
A la découverte des traces de dinosaures

Jour 2



Matin
Préhisto'site du CAIRN
Visite en Terres Mégalithes



Après-midi
Préhisto'site du CAIRN
Atelier fouilles archéologiques

Jour 3



Matin
Chateau de Talmont
Le Château-fort : un lieu de résidence et défense



Après-midi
Chateau de Talmont
Atelier Histoire de chevalier (théâtre)

Jour 4



Toute la journée
Château des Aventuriers
Des parcours d'énigmes historiques

Jour 5



Matin
Maisons et jardins de Georges Clemenceau
Retour d'un Républicain de combat

LES ECOSYSTEMES

Jour 1



Après-midi
Folie de Finfarine
En quête de nature



Jour 2



Matin
Grandeur Nature
Ornithologie dans les marais salants



Après-midi
Maison du Marais
Le Marais Poitevin au fil de l'eau, accompagné

Dominante pédagogique :
Nature et environnement

Niveau : C2 - C3
Durée : 5 jours

Période suggérée : Octobre

Objectifs pédagogiques :

- Observer des écosystèmes et leur peuplement
- Comprendre le lien entre l'animal et son milieu
- Aborder la classification des êtres vivants
- Prendre conscience de la fragilité des écosystèmes
- Distinguer milieu naturel (estran, dune...) et artificiel (Marais Poitevin, marais salants...)

Jour 3



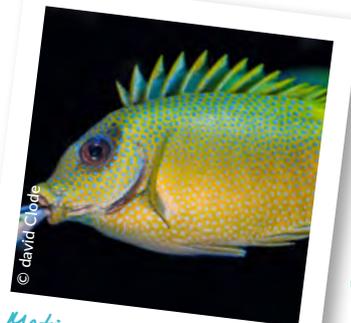
Matin
Groupe associatif Estuaire
Laisse de mer et land'art sur la plage

Jour 4



Après-midi
Groupe associatif Estuaire
Dune et chasse au trésor

Jour 5



Matin
Aquarium de Vendée
Atelier Manger et être mangé !



Matin
Grandeur Nature
L'estran rocheux à marée basse



Après-midi
Grandeur Nature
Atelier de l'estran

LES SENS

Dominante pédagogique :
Découverte du monde

Niveau : C1-C2

Durée : 4 jours

Période suggérée : Novembre

Objectifs pédagogiques :

- Illustrer le temps long (saisons) et le temps très long (Préhistoire, Moyen Age)
- Utiliser ses aptitudes sensorielles pour distinguer des réalités différentes
- Stimuler la découverte par l'utilisation des sens



Jour 1



Matin
Folie de Finfarine
Les abeilles



Après-midi
Folie de Finfarine
La forêt en automne

Jour 2



Matin
Préhisto'site du CAIRN
Visite commentée musée et parc + démonstrations



Après-midi
Préhisto'site du CAIRN
Atelier musique

Jour 3



Matin
Château de Talmont
Il était une fois



Après-midi
Château de Talmont
Atelier petit potier

Jour 4



Matin
Aquarium de Vendée
Atelier La mer au bout des doigts

ARTS VISUELS

Dominante pédagogique :

Education artistique et action culturelle

Niveau : C2-C3

Durée : 3 jours

Période suggérée : Mars

Objectifs pédagogiques :

- Marquer quelques repères en histoire des arts
- S'approprier plusieurs techniques artistiques
- Développer la créativité



Jour 1



Matin
Préhisto'site
Visite commentée musée et
parc + démonstrations



Après-midi
Préhisto'site
Atelier peintures pariétales

Jour 3



Matin
Château de Talmont
La vie de château



Après-midi
Château de Talmont
Atelier précieux manuscrits :
Penluminure



Matin
Groupe associatif Estuaire
Laisse de mer et land'art
sur la plage



Après-midi
Marais Poitevin à Saint-Benoist-sur-Mer
Le Marais à l'Aquarelle

LE LITTORAL



Jour 1

Dominante pédagogique :
Nature et environnement

Niveau : C3 - C4

Durée : 4 jours

Période suggérée : Avril

Objectifs pédagogiques :

- Découvrir les richesses du littoral et leur exploitation humaine
- Observer les écosystèmes et leur peuplement
- Appréhender la fragilité des écosystèmes littoraux

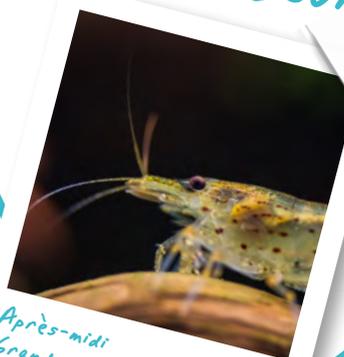


Après-midi
Groupe associatif Estuaire
Visite des « Viviers de la Mine »



Matin
Grandeur Nature
L'estran rocheux à marée basse

Jour 2



Après-midi
Grandeur Nature
Atelier de l'estran

Jour 3



Matin
Bateau Aigue-Marine
Balade en mer



Après-midi
Groupe associatif Estuaire
Dune et chasse au trésor

Jour 4



Matin
Grandeur Nature
Les marais salants de la Guittière



Après-midi
Groupe associatif Estuaire
Visite ostréicole

SURF ET DEVELOPPEMENT DURABLE

Dominante pédagogique :

Education physique et sportive
Nature et environnement

Niveau : C3 – idéal séjour
d'intégration de 6^{ème}

Durée : 5 jours

Période suggérée :
Septembre-octobre



Objectifs pédagogiques :

- Mobiliser différentes ressources physiques, motrices et psychologiques pour parvenir à glisser en surf
- Prendre conscience de la fragilité des écosystèmes du littoral
- Repérer des moyens de limiter les impacts humains sur l'environnement naturel

Jour 1



Matin
Vendée Surf Schools
Surf séance 1



Après-midi
GA Estuaire
Estran et pêche à pied



Matin
Vendée Surf Schools
Surf séance 2



Après-midi
Grandeur Nature
Laisse de mer et déchets

Jour 2

Jour 3



Matin
Vendée Surf Schools
Surf séance 3



Après-midi
Grandeur Nature
Sauve ta plage

Jour 4



Matin
Surf séance 4



Après-midi
Water Family
Water Responsable

Jour 5



Matin
Vendée Surf Schools
Surf séance 5



Après-midi
La Folie de Finfarine
Les petits z'écocos

L'HISTOIRE AU QUOTIDIEN



Dominante pédagogique :
Patrimoine et histoire-géographie

Niveau : C2 - C3

Durée : 3 jours

Période suggérée :
Septembre-octobre

Objectifs pédagogiques :

- Comparer les modes de vie à différentes époques
- Installer des repères temporels et ordonner les époques
- Prendre conscience de l'évolution des sociétés à travers le temps

Jour 1



Matin
Préhisto'site du CAIRN
Visite commentée musée et parc + démonstrations



Après-midi
Préhisto'site du CAIRN
Atelier poterie

Jour 2



Matin
Château de Talmont
La vie de château



Après-midi
Château de Talmont
Une table bien dressée

Jour 3



Matin
Maison et jardins G.
Clemenceau. Le quotidien du
Tigre au début du XX^{ème} siècle



Après-midi
Maison du Patrimoine de
Grosbreuil
Dans la peau d'un élève des
années 1950

PARTENAIRES

P.65 à p.73





PRÉHISTO'SITE DU CAIRN

Le Préhisto'site, c'est un musée et un parc pour découvrir de manière vivante, ludique et pédagogique un patrimoine local datant de **la Préhistoire** : les mégalithes.

Depuis maintenant 30 ans, le Préhisto'site construit et anime des visites et des ateliers en lien avec les programmes scolaires, adaptés aux élèves de la maternelle au lycée et permettant de découvrir et d'expérimenter les **savoir-faire des hommes de la Préhistoire**.

Déplacement de menhir, gravure, allumage d'un feu, fabrication d'un four en torchis... transformeront, pour quelques heures, vos élèves en véritables Sapiens, bien loin du cliché des Pierrafeu !



PS au lycée



Mars à novembre



Extérieur



Intérieur

Thèmes abordés

La Préhistoire

Les mégalithes

Les outils et les savoir-faire

L'archéologie

Les 4 éléments et les matières premières

Les plantes et les cultures anciennes

Rue de la Courolle
85440 SAINT-HILAIRE-LA-FORÊT
www.cairn-prehistoire.com
02 51 33 38 38



CHÂTEAU DE TALMONT

Un vrai **château-fort** à visiter pour compléter votre enseignement en histoire et en histoire de l'art, voilà ce que le Château de Talmont, demeure des Comtes du Poitou du XI^{ème} au XIII^{ème} siècle, souhaite être pour vous aujourd'hui.

Pour cela, l'équipe de médiateurs a conçu des activités pédagogiques qui respectent le rythme et le niveau de vos élèves, avec comme ambition de leur transmettre des savoirs et des **savoir-faire médiévaux**, mais aussi le goût pour le Patrimoine et sa préservation.



PS au lycée



Toute l'année



Extérieur



Intérieur

Thèmes abordés

Le Moyen Age

Le château-fort

La vie quotidienne au Moyen Age

L'attaque et la défense d'un château-fort

Le château comme lieu de pouvoir

L'archéologie

8 rue du Château
85440 TALMONT-SAINT-HILAIRE
www.chateaudetalmont.com
02 51 90 27 34



© Château des Aventuriers



© Château des Aventuriers



© Château des Aventuriers

CHÂTEAU DES AVENTURIERS

Le Château des Aventuriers vous propose d'illustrer votre programme de l'année par des parcours d'énigmes ludiques et originaux.

Le château du XVI^{ème} siècle, entièrement meublé, révèle la vie quotidienne de ses habitants à la Renaissance. Dans le parc, place à l'aventure ! Plusieurs parcours thématiques entraîneront vos élèves sur la piste des dinosaures, à la recherche du trésor des pirates, sur l'histoire du château de manière interactive ou encore au pays merveilleux des contes traditionnels.



PS à 3^{ème}



Avril à septembre + vacances d'automne



Extérieur



Intérieur

Thèmes abordés

Les pirates et le monde de la mer

Les dinosaures

La Préhistoire

La Renaissance

Les contes

L'aventure et l'imaginaire

Route des Sables d'Olonne
85440 AVRILLE
www.chateau-aventuriers.com
02 51 22 33 06



© Sébastien Arnault - CMN



Christine Verhillet - CMN



© Sébastien Arnault - CMN

MAISON ET JARDINS DE GEORGES CLEMENCEAU CENTRE DES MONUMENTS NATIONAUX

Georges Clemenceau (1841-1929) s'installe dans « la Bicoque » en 1919. Il vient alors de signer le traité de Paix de Versailles qui met un terme définitif à la Grande Guerre de 1914-18. Dans cette petite maison, face à l'océan, il se repose de sa longue carrière, accueille ses proches et parfois des personnalités prestigieuses.

Au-delà de l'homme illustre, la maison entièrement meublée permet d'évoquer la vie quotidienne au début du XX^{ème} siècle : la cuisine, les chambres et le salon d'été rappellent le mode de vie de cette époque. Le parcours de Georges Clemenceau amène vers l'histoire de la République et la Première Guerre mondiale. Les collections redonnent vie à l'illustre personnage.

Autour de la maison, attentif aux conseils de son ami, Claude Monet, Georges Clemenceau crée un jardin sauvage sur la dune où les plantes constituent des tâches colorées, sans forme déterminée.



CP au lycée



Toute l'année, les mardis et jeudis



Extérieur



Intérieur

Thèmes abordés

Georges Clemenceau La République

La vie quotidienne au début du XX^{ème} siècle

Les jardins et l'art des jardins

Rue Georges Clemenceau
85520 SAINT-VINCENT-SUR-JARD
www.maison-de-clemenceau.fr
02 51 33 40 32



© Asso Grosbreuil Hier et aujourd'hui



© Asso Grosbreuil Hier et aujourd'hui



© Asso Grosbreuil Hier et aujourd'hui

LA MAISON DU PATRIMOINE DE GROSBREUIL

Imaginer la **vie d'un enfant du primaire il y a 70 ans**, ses jeux sur la cour, ses occupations à la maison, les conditions d'hygiène d'alors, les objets du quotidien... C'est l'expérience que propose la Maison du Patrimoine aux visiteurs d'aujourd'hui.

Créée par l'association « Grosbreuil, hier et aujourd'hui » de la volonté d'instituteurs à la retraite passionnés, le site s'enrichit chaque année de nouveaux éléments pédagogiques. Ainsi, outre la salle de classe et la pièce de vie, les visiteurs peuvent y découvrir une « buanderie laitière », un atelier exposant les outils de nos campagnes, une cave traditionnelle, un puits... De quoi replonger dans le passé pour appréhender **l'évolution de nos modes de vie** depuis les années 1950.



CP à CM2



Mars à novembre



Extérieur



Intérieur

Thèmes abordés
La vie quotidienne dans les années 1950
L'école d'autrefois
L'écriture

2 rue du Moulin
85440 GROSBREUIL
02 51 22 63 26



© Association Abeille, Miel et Nature



© Association Abeille, Miel et Nature



© Association Abeille, Miel et Nature

FOLIE DE FINFARINE

Dans un parc de 10 hectares situé au bord d'un lac, un **milieu naturel exceptionnel** abrite des ruches, une prairie, des mares... Le tout dans un environnement boisé où les espaces de médiation sont au cœur de la nature.

Depuis des tunnels d'observation sécurisés, les élèves assistent au spectacle impressionnant de **l'ouverture d'une ruche** et goûtent le miel extrait devant eux. La Folie de Finfarine propose également des animations pédagogiques, ludiques et sensorielles sur le thème des insectes et autres petites bêtes, et de l'environnement.



PS au lycée



Mars à novembre



Extérieur



Intérieur

Thèmes abordés
Les abeilles
La biodiversité
Les insectes et autres petites bêtes
L'environnement

Chemin des Écoliers
85440 POIROUX
www.finfarine.fr/
02 51 96 22 50



© J. Gazreau



© Horizon Vertical



LA GRENOUILLÈRE

Le **Marais Poitevin** prend place là où se trouvait un grand golfe marin il y a 10 000 ans : le Golfe des Pictons. Peu à peu envasé, ce golfe était un vaste marécage soumis aux marées et aux inondations lorsque de puissantes abbayes ont commencé à mener, à partir du XIème, de gigantesques campagnes de travaux pour rendre ces terres utilisables, pour le maraîchage et le pâturage notamment.

Aujourd'hui, le Marais Poitevin offre aux promeneurs des **paysages très variés**, où les arbres et le ciel se reflètent dans les longs miroirs d'eau, que viennent animer une faune et une flore remarquables.

A Saint-Benoist-sur-Mer, un point de vue surplombant le marais dit « mouillé » permet de profiter des lieux en toute saison. Cela en fait un lieu idéal pour prendre le temps d'observer et de reproduire les couleurs uniques qui se présentent aux promeneurs.



CP au collège



Toute l'année



Extérieur

Thèmes abordés

Le Marais Poitevin

Le dessin de paysage à l'aquarelle

Rue de la Grenouillère
85540 SAINT-BENOIST-SUR-MER
02 44 41 80 25



© Mairie de Longeville-sur-Mer



© Mairie de Longeville-sur-Mer



© Mairie de Longeville-sur-Mer

MAISON DU MARAIS

Le Marais Poitevin est une mosaïque de paysages variés. A la Maison du Marais, découvrez le **marais desséché**, zone protégée des inondations favorable à la culture agricole et à l'élevage.

A bord de barques, au fil d'un parcours d'environ 1h15, vos élèves pourront apprécier le calme de la vie sauvage, observer des animaux, oiseaux, batraciens, mammifères, et des essences de plantes rares. Des panneaux pédagogiques permettent d'en savoir plus sur les espèces caractéristiques de ce territoire.



A partir du CP



Avril à septembre + vacances d'automne



Extérieur

Thèmes abordés

Le Marais Poitevin

La biodiversité

La préservation de l'environnement

Chemin du pont - La Pépière
85 560 LONGEVILLE-SUR-MER
www.mairie-longevillesurmer.fr/fr/information/94759/embarcadere-marais
06 86 61 14 18 ou 06 83 57 89 86



WATER FAMILY

La Water Family - Du Flocon à la Vague est une association loi 1901 reconnue d'intérêt général.

L'association a pour mission **d'éduquer à la préservation de l'eau**, de notre santé et de l'ensemble du vivant. Depuis 2009, elle développe notamment des programmes pédagogiques complets pour les scolaires, les entreprises et les événements. Le tout avec une approche d'éducation positive et une valorisation des bonnes pratiques. 18 000 jeunes sont ainsi sensibilisés chaque année !

La Water Family, c'est plus de 150 ambassadeurs passionnés issus des sports nature et de la protection de l'environnement. L'antenne vendéenne de la Water Family compte notamment **Benjamin Dutreux, skipper sur le Vendée Globe**, parmi ses ambassadeurs privilégiés.



CP au lycée



Toute l'année



Intérieur

Thèmes abordés

L'eau

Les cycles de l'eau
Les pollutions de l'eau
Les écogestes

Antenne Vendée - Water Family
Eole Performance
Résidence du Port de Bourgenay
85440 TALMONT-SAINT-HILAIRE
<https://waterfamily.org>
06 87 14 11 66



GRANDEUR NATURE

Grandeur Nature œuvre depuis plus de 30 ans à la **sensibilisation à l'environnement** et à sa préservation, notamment auprès du public scolaire. Les médiateurs transmettent leur expertise en invitant les élèves à **une découverte active**, par l'observation, l'échange et l'utilisation de tous leurs sens : la nature se vit autant qu'elle s'apprend.

Grandeur Nature intervient sur tout le territoire de Vendée Grand Littoral et peut créer des animations en dehors de celles au catalogue en fonction de vos demandes particulières.



PS au lycée



Toute l'année



Extérieur



Intérieur

Thèmes abordés

Le développement durable
La préservation de l'environnement
La biodiversité

Le sel et les marais salants
L'ornithologie
La faune et la flore des différents milieux naturels
Pêche à pied
L'ostréiculture

292 rue du Chai
85440 TALMONT-SAINT-HILAIRE
<https://cctnature.wixsite.com/grandeurnature>
02 51 96 02 76



©Imprimerie de la Sèvre Niort



©J. Gazeau



© J. Gazeau

BATEAU L'AIGUE MARINE

L'Aigue Marine est **un navire entièrement construit en bois**, provenant des chantiers navals des Sables d'Olonne. Datant de 1970, il suscite la fierté des marins et des artisans de la marine !

Au cours d'une **promenade en mer** de 50 minutes, les enfants deviendront moussaillons et expérimenteront la sensation de la navigation. D'une manière parfaitement sécurisée, ils découvriront, depuis l'océan, le paysage de la côte sauvage et de l'estuaire du Payré.



CP au lycée

Thèmes abordés
La navigation en mer



Avril à septembre



Extérieur

Kiosque près de la Capitainerie - Port Bourgenay
85440 TALMONT-SAINT-HILAIRE
www.a3pb.com
06 27 14 17 21



©Groupe Associatif Estuaire



©Groupe Associatif Estuaire



©Groupe Associatif Estuaire

GROUPE ASSOCIATIF ESTUAIRE

Le Groupe Associatif Estuaire a pour objectifs **la protection de l'environnement**, en particulier de l'estuaire du Payré, et la sensibilisation aux activités littorales qui s'y exercent ou qui s'y sont exercées.

Les animations pédagogiques, conçues avec des professionnels de l'éducation, œuvrent à faire découvrir **le patrimoine naturel du littoral** et les êtres vivants qui l'habitent, ainsi que les savoir-faire de ceux qui travaillent en lien avec lui, pour que les petits explorateurs d'aujourd'hui deviennent les grands scientifiques de demain !



PS au lycée

Thèmes abordés
La préservation de l'environnement
La biodiversité et la classification des êtres vivants



Toute l'année

Les dunes
La pêche à pied
Les empreintes de dinosaures



Extérieur



Intérieur

Port de La Guittière - Rue de Louza
85440 TALMONT-SAINT-HILAIRE
www.estuaire.net
02 51 20 74 85



AQUARIUM DE VENDÉE

Partez à la découverte de mille et une espèces des fonds marins : plus de 5000 animaux répartis dans une soixantaine d'aquariums ! L'Aquarium de Vendée invite les élèves à **découvrir les richesses des mers et océans**, dans un esprit responsable et pédagogique.

De nos côtes européennes jusqu'à la grande barrière de corail, vivez une incroyable **exploration sous-marine**. Faites vivre à vos élèves une merveilleuse expérience pour comprendre le milieu marin et se sensibiliser à la préservation des espèces.



PS au lycée



Toute l'année



Intérieur

Thèmes abordés

Le monde marin
La préservation de l'environnement
 Les requins
 La biodiversité et la classification des êtres vivants
 Les écosystèmes

Avenue de la Mine
 85440 TALMONT-SAINT HILAIRE
www.aquarium-vendee.com
 02 51 32 30 00



VENDÉE SURF SCHOOLS



CE2 au lycée



Avril à octobre



Extérieur

Thèmes abordés

Le body-board et le surf
 L'océan
 L'autonomie dans l'eau

7 rue Pierre Morisset
 85520 JARD-SUR-MER
www.vendeesurfschools.com
 06 84 50 96 17 - 02 51 95 90 52



OCEAN PLAYERS

Passionné par l'Océan et les Sports de glisse, OCEAN PLAYERS vous accompagne à la découverte de son univers.

Né d'une réflexion mûrie par de nombreuses années d'encadrement d'activités nautiques tout autour du monde, l'école de voile du Bouil à Longeville-sur-mer en Vendée, est située sur un emplacement privilégié pour de nombreuses activités nautiques. Nichée dans une grande baie orientée plein Sud, la plage est abritée des houles dominantes ce qui en fait un point de départ idéal pour les **cours de voile**.

Fun, accessible à tous, le catamaran est un support stable où sensations et performances seront au rendez-vous. Vos élèves passeront un moment inoubliable sur l'eau.



CM1 au Lycée



Avril à octobre



Extérieur

Thèmes abordés

Le catamaran

Le vent comme énergie

Le plan d'eau et son environnement

Le travail en équipe

École de voile du Bouil
Plage du Bouil
Chemin des Oursins
85560 LONGEVILLE-SUR-MER
www.oceanplayers.fr
07 83 52 00 34

HÉBERGEMENTS

P.75 à p.78



CENTRE LA PORTE OCÉANE



Le centre « La Porte Océane », propriété de la FOL26, est situé sur le littoral vendéen, dans un site naturel classé, derrière la dune, **au cœur d'une pinède de 22 ha**. Il est à proximité de l'Océan, des marais salants et des parcs ostréicoles. **La plage est accessible à 300 mètres** par un chemin piétonnier privé. Le village de Jard sur Mer se trouve à 5 Km et les Sables d'Olonne à 27 Km.

Il est possible d'accueillir jusqu'à **4 classes** ensemble, en avril-mai-juin et en septembre-octobre.

L'hébergement est organisé en quatre pavillons pouvant chacun accueillir une classe et son encadrement. Chaque pavillon est composé de 4 chambres de 5 à 7 lits pour les enfants, 1 chambre individuelle pour l'enseignant et une ou deux chambres de deux lits pour les animateurs ou accompagnateurs, avec une salle d'activité et les sanitaires. D'autres pavillons abritent les 4 salles de classe, la bibliothèque, les 2 salles de restaurant, la cuisine, l'infirmierie et la buanderie.

Dès que la météo le permet, les repas sont pris à l'extérieur, sous les grands pins du parc.

La pinède du centre est une formidable aire de jeux. De grands espaces sont également exploités pour les activités, autour du centre et sur la plage.

La porte Océane propose également **des activités à réaliser sur place**, animées par des animateurs nature du centre, qui pourront compléter les activités proposées au catalogue des Classes Patrimoine pour votre séjour : réflexion autour de la pollution marine, le phénomène des marées, lecture de paysages...



Avril à octobre

Route du Payré
85520 JARD-SUR-MER
www.vpt-fol26.com/scolaire
04 75 82 44 70

CENTRE DU PORTEAU



Loin du bruit et des cohues, le centre est situé en bord de mer dans un **parc arboré de 4 hectares**. **L'accès à l'Océan est direct**, par un portail sécurisé.

A 2 km, un petit port de plaisance est accessible par le chemin des douaniers. Au-delà, vers le sud, se trouve la grande plage sauvage du Veillon, porte d'accès à l'estuaire de la Guittière et à ses réseaux de marais salants et à poissons.

Plus au nord, à 7km, la station balnéaire des Sables d'Olonne vous propose ses plages de sable fin et ses grands rendez-vous avec le tour de France à la voile et le départ du célèbre tour du monde à la voile, seul et sans escale : le Vendée Globe.

L'hébergement dédié aux classes de découvertes est de structure pavillonnaire, avec **200 lits** dans 50 chambres. 12 sont équipées de salles de bains privatives labellisées tourisme et handicap depuis 2013.

De grandes salles de classe lumineuses au centre de chaque bâtiment permettent de se rassembler et d'y vivre des soirées conviviales.

Les pavillons s'ouvrent sur des chemins ombragés qui serpentent dans le parc et convergent vers le pavillon de la restauration. Une grande terrasse en bois attenante permet de profiter des repas en extérieur, à l'ombre d'un grand pin maritime sexagénaire. Vous serez accueillis par notre chef de cuisine qui aura à cœur de vous faire découvrir les saveurs du terroir de sa Vendée maritime.

Le centre du Porteau propose également **des activités à réaliser sur place**, animées par les animateurs du centre, qui pourront compléter les activités proposées au catalogue des Classes Patrimoine pour votre séjour : expérimentation sur le sable, sur la poussée d'Archimède, sur le rôle d'une quille d'un voilier, fabrication d'une éolienne ou d'un minifour solaire, jeux coopératifs, parcours d'orientation, activités cirque...



Toute l'année

210 impasse du Porteau
85440 TALMONT-SAINT-HILAIRE
www.pep85.com/index.php/centre-du-porteau
02 51 22 00 22

CENTRE LA TOURAINE



Entièrement rénové en 2021, le centre d'hébergement La Touraine est implanté dans un cadre naturel rare : 3 ha de terrain clos au cœur de la forêt domaniale, l'océan et **la grande plage des Conches accessibles à pied** par sentier forestier, en quelques minutes.

Confortable, le centre est équipé majoritairement de **chambres de 3 à 4 lits équipées de salle de bain** et de 8 salles de classe et d'activités. Tous les bâtiments sont accessibles aux personnes à mobilité réduite (ascenseurs pour les étages). Vous disposez de 4 salles de restauration et d'un pavillon d'été, idéal pour profiter des journées ensoleillées du sud Vendée. Une salle polyvalente est disponible avec matériel de sonorisation. Pour profiter des extérieurs autrement : un terrain multisports, une piste d'éducation routière et des vélos à disposition.

D'une capacité de **189 lits**, 5 classes peuvent être accueillies simultanément.

Le centre est géré par l'association Temps Jeunes, riche de plus de 30 ans d'expérience dans l'organisation et l'accueil de classes de découvertes.

Le centre La Touraine propose également **des activités à réaliser sur place**, animées par les équipes pédagogiques de Temps Jeune, qui pourront compléter les activités proposées au catalogue des Classes Patrimoine pour votre séjour : sensibilisation aux biens communs (étude et analyse des ressources naturelles, aquarium pédagogique), impact de l'activité de l'homme sur le territoire, activités artistiques et culturelles (élaboration de fresques collectives à partir d'éléments naturels prélevés avec parcimonie), balades à proximité du centre et observation de la biodiversité, jeux d'orientation, jeux coopératifs, rallyes photos, veillées thématiques ...



Février à novembre

970 Rue des Bourbes
85560 LONGEVILLE-SUR-MER
www.temps-jeunes.com/longeville-sur-mer
02 51 96 62 02

CENTRE VENDÉOLE



© CGCV

Le Centre « Vendéole », centre de vacances du ministère de l'Ecologie, géré par le Comité de Gestion des Centres de Vacances (CGCV), est localisé en bord de mer et au sein d'un parc de 12 ha. **Au milieu d'une forêt de pins**, il dispose d'un **accès privilégié à l'océan** par une passerelle et un petit sentier forestier. Sur place, vous pourrez utiliser les vélos (centre labellisé) qui vous permettront de profiter des centaines de km de pistes cyclables accessibles en 2 tours de roue. Venez découvrir ses **13 km de plage de sable fin** et la richesse de sa nature environnante !

Le centre dispose de **4 bâtiments d'hébergement** comprenant chacun : 14 chambres (dont 2 PMR), 3 WC, 10 douches, 1 salle d'activités/de classe d'environ 55m², une salle de spectacles avec estrade de 203 m², un chapiteau avec estrade d'environ 200 m, un préau de 122 m² et 3 rétro-projecteurs à la demande. Le centre est agréé par l'Education Nationale pour **4 classes de maternelles et 6 classes de primaires**.

Equipements extérieurs : city-stade, araignée à grimper (jeux de cordes d'escalade), aire de beach-volley, terrains multisports, piscine, mini-golf, préau avec tables de ping-pong et baby-foot, kartings à pédales, VTC, ferme pédagogique (poules, chèvres naines).

Le centre Vendéole met en avant **la transition écologique** à travers les activités liées au milieu environnant, l'alimentation (fruits et légumes favorisés, et circuit court), les transports doux (vélos), la gestion du centre (ferme pédagogique, zéro déchet, tri sélection, composte).

Le Centre Vendéole propose également des **activités à réaliser sur place**, animées par les animateurs du centre, qui pourront compléter les activités proposées au catalogue des Classes Patrimoine pour votre séjour : cerf-volant, course d'orientation, activités sportives, activités artistiques, création de fresques participatives, beach-volley...



©CGCV



©CGCV



©CGCV



Mars à novembre

Route de La Tranche - Les Conches
85560 LONGEVILLE-SUR-MER
www.centre-vendeole.fr
06 82 07 82 44 ou 02.51.33.30.93

TABLEAU DES ACTIVITÉS

P.80 à p.81



STRUCTURE	ACTIVITÉ	C1	C2	C3	C4	LYCÉE MFR	RÉALISABLE AU CENTRE D'HÉBERGEMENT	PAGE
Aquarium de Vendée	Visite libre - Option nourrissage	•	•	•	•	•		50
	Atelier Les requins, espèces en danger		•	•				51
	Visite C'est quoi un poisson ?		•	•				51
	Atelier Manger et être mangé		•	•				52
	Visite guidée				•	•		52
	Atelier La mer au bout des doigts	•						53
	Atelier Sos mer en danger		•	•				53
	La visite des coulisses				•	•		54
Bateau l'Aigue Marine	Balade en mer		•	•	•			54
Château de Talmont	Enquête archéologique au château			•	•			15
	La vie de château		•	•	•			16
	Le château -fort : un lieu de pouvoir				•			16
	Il était une fois	•	•					17
	Le château-fort : un lieu de résidence et de défense			•	•			17
	Apprentis bâtisseurs			•	•			18
	Super Hérault		•	•				18
	Visite libre	•	•	•	•	•		19
	Atelier Les petits potiers	•						19
	Atelier Précieux manuscrits		•	•	•		•	20
	Atelier Une histoire de chevalier		•	•	•			20
	Atelier Une table bien dressée	•	•	•	•			21
Château des Aventuriers	Escape Game : la Maison Hantée				•	•		22
	Des parcours d'énigmes historiques	•	•	•	•			23
Groupement Associatif Estuaire	A la découverte des traces de dinosaures		•	•	•	•		8
	Laisse de mer et land'art sur la plage	•	•	•				44
	Estran et pêche à pied		•	•	•	•	•	44
	Dune et chasse au trésor		•	•				45
	Visite ostréicole		•	•	•	•		48
	Visite des «Viviers de la Mine»	•	•	•				48
	La tournée du facteur (port de la Guittière)		•	•				49
	Visite grand marais		•	•	•	•		49
Grandeur Nature	Jeux et jouets buissonniers		•	•	•	•		35
	La météo ou comment prédire le temps	•	•	•			•	36
	L'estran rocheux à marée basse	•	•	•	•	•	•	40
	La laisse de mer et les déchets		•	•	•	•		41
	Les ateliers de l'estran	•	•	•			•	41
	Balade autour du Payré		•	•	•	•		42
	Les dunes du Sud Vendée	•	•	•	•	•		42
	Balade contée	•	•	•				43
	Sauve ta plage		•	•	•	•		43
	Ornithologie dans les marais salants	•	•	•	•	•		46
	Les marais salants de la Guittière	•	•	•	•	•		47
	Atelier pédagogique sur le sel	•	•	•			•	47

STRUCTURE	ACTIVITÉ	C1	C2	C3	C4	LYCÉE MFR	RÉALISABLE AU CENTRE D'HÉBERGEMENT	PAGE
La Folie de Finfarine	Les abeilles	•	•	•				30
	Balade en forêt par les 5 sens	•	•					31
	En quête de nature		•	•				31
	Fleurs, insectes et fruits		•	•				32
	Zoom sur les petites bêtes	•	•	•				32
	Abeille et apiculture				•	•		33
	Les petits z'écolos		•	•				33
	Le parc en autonomie	•	•	•	•	•		34
	Api Explora en autonomie	•	•	•	•	•		34
	La forêt en automne	•	•					35
Marais Poitevin à Saint-Benoist-sur-Mer	Le Marais à l'aquarelle		•	•				28
Maison du Marais	Le Marais Poitevin au fil de l'eau en autonomie		•	•	•	•		29
	Le Marais Poitevin au fil de l'eau accompagné		•	•	•	•		29
Maison du Patrimoine de Grosbreuil	Dans la peau d'un élève des années 1950		•	•				26
Maison et jardins Georges Clemenceau	Clemenceau, de la République à la Vendée natale					•		24
	Le quotidien du Tigre au début du XX ^{ème} siècle			•				24
	Belébat, le jeu de piste			•				25
	Retour d'un républicain de combat sur sa terre vendéenne					•		25
Ocean Players	Stage de catamaran			•	•	•		55
Préhisto'site du CAIRN	Atelier Peintures pariétales	•	•	•	•	•		9
	Atelier Parure	•	•	•	•	•		9
	Atelier Musique	•	•	•	•	•	•	10
	Atelier Gravure pariétale	•	•	•	•	•	•	10
	Atelier Gravure et déplacement de menhir		•	•	•	•		11
	Atelier Traqueurs		•	•	•	•		11
	Atelier Fouilles archéologiques		•	•	•	•		12
	Atelier Poterie	•	•	•	•	•	•	12
	Visite commentée : Terres Mégalithes			•	•	•		13
	Visite commentée musée et parcs + démonstrations		•	•	•	•		13
	Atelier La main et l'outil		•	•	•	•		14
	Stage de plusieurs jours	•	•	•	•	•		14
	Vendée Surf Schools	Stage de surf			•	•	•	
Water Family Du flocon à la vague	Water responsable	•	•	•	•	•	•	37
	Odyssée Terre-Océan			•	•		•	37



RENDEZ-VOUS SUR

www.classespatrimoine.fr

Pour plus d'information et programmer votre séjour,
contactez-nous par téléphone au :
02 44 41 80 25

ou par mail à :
classes.patrimoine@vendeegrandlittoral.fr

